



MAGYAR KICK-BOX SZÖVETSÉG

A

Kick-Box Sport

SZABÁLYKÖNYVE

2000. január 1.

MAGYAR KICK-BOX SZÖVETSÉG

A

Kick-Box sport

SZABÁLYKÖNYVE

Írta: Galambos Péter

2000. január 1.

Tartalomjegyzék

| | |
|--|-----------|
| A szabálykönyv hatálya | 4. oldal |
| Vezérfonal a Szabálykönyv értelmezéséhez és alkalmazásához | 5. oldal |
| I. fejezet A versenyek rendezése | 6. oldal |
| II. fejezet Semi-contact szabályrendszer | 27. oldal |
| III. fejezet Full-contact szabályrendszer | 44. oldal |
| IV. fejezet Light-contact szabályrendszer | 62. oldal |
| V. fejezet Low-kick szabályrendszer | 67. oldal |
| VI. fejezet WAKO-Thai-Box szabályrendszer | 68. oldal |
| VII. fejezet Formagyakorlat szabályrendszer | 71. oldal |

A szabálykönyv hatálya

**Ez a szabálykönyv a WAKO hivatalos szabálykönyve alapján íródott,
figyelemmel a magyarországi sajátosságokra.**

**A szabálykönyv előírásainak alkalmazása (a kiegészítő lapokkal együtt)
kötelező a Magyar Kick-Box Szövetség ill. a szervezetileg hozzátartozó klubok,
valamint szakosztályok által Magyarországon rendezett kick-box versenyeken,
2000. január 1.-től.**

**Vezérfonal
a
Szabálykönyv**

értelmezéséhez és alkalmazásához

- 1. A szabályok a versenyzőkért vannak. Azért kerültek kialakításra, hogy mindkét félnek egyenlő és fair esélyeket biztosítsanak a küzdelemhez.**
- 2. A bíróknak sohasem szabad elfeledkezniük arról, hogy azért vannak a küzdőtéren, hogy a versenyzők szolgálatára legyenek.**

I. fejezet

A versenyek rendezése

1.§. A kick-box sport versenyei

1. A kick-box küzdősport, amelynek keretében küzdelmi és formagyakorlat versenyeket lehet rendezni.
2. A küzdelmi versenyek során a versenyzők arra törekszenek, hogy - a különböző szabályrendszerek szabályai szerint - ütés- és rúgástechnikákkal érjenek el találatokat.
3. A formagyakorlat versenyeken a versenyzők önállóan hajtanak végre a kick-box és egyéb küzdősportok mozgáselemeit tartalmazó formagyakorlatokat zenére. A formagyakorlatoknak lehet egyéni koreográfiája, vagy alkalmazni lehet más küzdősportok kötött koreográfiájú gyakorlatsorait is.
4. A kick-box versenyeken a férfiak és nők külön versenyeznek.

2.§. Szabályrendszerek, versenyszámok

1. A küzdelmi versenyeket öt szabályrendszerben lehet rendezni:
 - semi-contact szabályrendszer,
 - light-contact szabályrendszer,
 - full-contact szabályrendszer,
 - low-kick szabályrendszer,
 - WAKO thai-box szabályrendszer.
2. A formagyakorlat versenyek versenyszámai:
 - pusztakezes lágy stílusú
 - pusztakezes kemény stílusú,
 - fegyveres lágy stílusú,
 - fegyveres kemény stílusú.

3.§. A versenyek fajtái

1. Országos bajnoki címet eldöntő versenyek:

- bajnoki fordulók, OB döntők a **felnőtt** korcsoportban, minden szabályrendszerben,
- OB döntők az **ifjúsági** és **junior** korcsoportokban, a semi-, light- és full-contact szabályrendszerben,
- OB döntők a **gyermek** és **serdülő** korcsoportokban, a semi-contact szabályrendszerben,
- csapatbajnoki döntő a **felnőtt** korcsoportban, a semi-contact szabályrendszerben,
- II. osztályú bajnoki döntők a **felnőtt** korcsoportban, minden szabályrendszerben.

2. Diákolimpiai versenyek:

- megyei, budapesti diákolimpiai döntők, általános és középiskolás korosztályokban,
- országos diákolimpiai döntő, általános és középiskolás korosztályokban.

3. Nemzetközi versenyek:

A külföldi sportolók részvételével lebonyolított versenyek minden korcsoportban és szabályrendszerben.

- „A” Kategóriás az a nemzetközi verseny, amelyet a WAKO (vagy más világszövetség) az „A” kategóriába sorolta, vagy amelyen (a rendező országgal együtt) legalább három nemzet válogatott szintű sportolói indulnak és azok közül csapatonként legalább egy sportoló a versenyt megelőző évben rendezett WAKO VB-n, vagy EB-n I.-III. helyezést ért el.
- „B” Kategóriás az a nemzetközi verseny, amelyen legalább három nemzet válogatott szintű sportolói indulnak.

4. Országos és területi versenyek:

- az országos (nem bajnoki címet eldöntő) versenyeken legalább négy megyéből (Budapestről) érkezett versenyzők indulnak bármely korcsoportban és szabályrendszerben.
- a területi versenyeken legfeljebb három megye (Budapest) sportolói vehetnek részt, bármely korcsoportban és szabályrendszerben.

5. Meghívásos versenyek:

A meghívásos versenyeken előzetes megállapodás alapján egyeztetett mérkőzéseket rendeznek a meghívott sportolók között az egyes korcsoportokban megengedett szabályrendszerben.

6. Zárt és nyílt versenyek:

- zárt versenyeken csak a Magyar Kick-Box Szövetséghez tartozó klubok ill. szakosztályok igazolt versenyzői indulhatnak.
- a kötelezően zárt formában megrendezendő versenyek: az országos bajnoki címet eldöntő versenyek, a bajnoki fordulók és OB döntők a felnőtt korcsoportban, minden szabályrendszerben.
- a nyílt versenyeken más küzdősportok (karate, tae-kwondo, kung-fu, thai-box) megfelelő fokozatú igazolt versenyzőinek indulására is van lehetőség. Ezek indulásának lehetőségét és feltételeit a versenykiírásban kell rögzíteni.

7. A versenyek fajtáját a kiírásban kell meghatározni.

4.§. A versenyek jellege

1. A versenyek, jellegük szerint, lehetnek egyéni és csapatversenyek.

2. Az egyéni és csapatversenyeket

- egyenes kieséses
- körmérkőzéses és
- vegyes rendszerben

lehet lebonyolítani.

3. Hatnál több induló esetében egyéni versenyeken az egyes súlycsoportokban egyenes kieséses, csapatversenyeknél egyenes kieséses vagy vegyes rendszert kell alkalmazni.

4. Hat indulónál vagy egyenes kieséses rendszer, két erőnyerővel (6 mérkőzés), vagy két hármas körmérkőzés (3-3 mérkőzés), majd a két csoportgyőztes játszik az első helyért, a csoport-másodikok pedig a harmadik helyért (összesen 8 mérkőzés).

5. A semi- és light-contact szabályrendszerekben, amennyiben a résztvevők száma az egyes súlycsoportokban kettőnél több, de hatnál kevesebb, akkor a körmérkőzéseket a következő rendszer szerint kell lebonyolítani:

- három indulónál egy hármás körmérkőzés (3 mérkőzés),
- négy indulónál egy négyes körmérkőzés (6 mérkőzés),
- öt indulónál egy hármás körmérkőzés (I. csoport; 3 mérkőzés) és egy mérkőzés (II. csoport), majd a két csoportgyőztes játszik az első helyért, a csoport-másodikok pedig a harmadik helyért (összesen 6 mérkőzés),

6. A full-contact, low-kick és WAKO thai-box szabályrendszerekben körmérkőzéses rendszert csak három induló esetén lehet alkalmazni, legalább négy induló esetén az egyenes kieséses rendszerben kell a versenyt lebonyolítani az egyes súlycsoportokban, amikor is két harmadik helyezett lesz.

5.§. A versenyzők korcsoportjai

1. A versenyzők életkoruk alapján a következő korcsoportokba tartoznak:

- | | | |
|-------------------|------------------|--------|
| ▪ <u>Gyermek</u> | 8-9-10 | évesek |
| ▪ <u>Serdülő</u> | 11-12-13 | évesek |
| ▪ <u>Ifjúsági</u> | 14-15-16 | évesek |
| ▪ <u>Junior</u> | 17-18-19-20 | évesek |
| ▪ <u>Felnőtt</u> | 21 és annál több | évesek |

2. A korcsoport megállapításánál az adott naptári évet kell figyelembe venni, amelyben a versenyző született.

3. A gyermek és serdülő korcsoportba tartozók a küzdelmi versenyeken csak a saját korcsoportjukban és csak semi-contact szabályrendszerben versenyezhetnek. Ez alól, a korcsoport tekintetében, kivételt képeznek a megyei és országos diákolimpiai versenyek.

4. A megyei és országos diákolimpiai versenyek korcsoportjai - alkalmazkodva az iskolai életkorokhoz - a következők szerint alakulnak:

- általános iskolai diákolimpia korcsoportjai
 - I. korcsoport 8-9-10 évesek
 - II. korcsoport 11-12-13-14-15 évesek
(amennyiben a 15 éves igazolja, hogy évvesztes)

- középiskolai diákolimpia korcsoportjai
 - I. korcsoport 15-16 évesek
 - II. korcsoport 17-18-19 évesek

A megyei és országos diákolimpiai versenyek csak semi-contact szabályrendszerben kerülnek megrendezésre.

5. Az ifjúsági korcsoportba tartozók (a diákolimpiai versenyek kivételével) csak a saját korcsoportjukban versenyezhetnek, a semi-, light- és full-contact szabályrendszerekben. Az ifjúsági full-contact versenyek korcsoportjai, nőknél és férfiaknál egyaránt a 15-16-17 éveseket foglalják magukban.

6. A junior korcsoportúak a felnőtt versenyeken is elindulhatnak, kivéve a full-contact, low-kick és WAKO thai-box szabályrendszereket, ahol az indulás alsó korhatára 18 év.

6.§ A versenyzők súlycsoportjai

1. A küzdelmi versenyek során a sportolók súlycsoportokban versenyeznek. A formagyakorlat versenyeken súlycsoportbeosztás nincsen.

2. A Gyermek korcsoport súlycsoportbeosztása a következő (megegyezik az általános iskolai diákolimpia I. korcsoportjának súlycsoportbeosztásával):

Fiúk és Leányok

- 25 kg
- 28 kg
- 32 kg
- +32 kg

3. A Serdülő korcsoport súlycsoportbeosztása a következő:

Fiúk és Leányok

- 28 kg
- 32 kg
- 37 kg
- 42 kg
- 47 kg
- 52 kg
- +52 kg

4. Az általános iskolai diákolimpia II. korcsoport súlycsoportbeosztása a következő:

Fiúk

- 28 kg
- 32 kg
- 37 kg
- 42 kg
- 47 kg
- 52 kg
- 57 kg
- 63 kg
- 69 kg
- +69 kg

Leányok

- 28 kg
- 32 kg
- 37 kg
- 42 kg
- 47 kg
- 50 kg
- 55 kg
- 60 kg
- 65 kg
- +65 kg

5. Az ifjúsági korcsoport súlycsoportbeosztása a semi- és light-contact szabályrendszerekben a következő (megegyezik a középiskolai diákolimpia I. korcsoportjának súlycsoportbeosztásával):

Fiúk

- 40 kg
- 45 kg
- 50 kg
- 55 kg
- 59 kg
- 63 kg
- 69 kg
- +69 kg

Leányok

- 45 kg
- 50 kg
- 55 kg
- 60 kg
- 65 kg
- +65 kg

6. A junior korcsoport súlycsoportbeosztása a következő (megegyezik a középiskolai diákolimpia II. korcsoportjának súlycsoportbeosztásával):

Férfiak

- 57 kg
- 63 kg
- 69 kg
- 74 kg
- 79 kg
- 84 kg
- 89 kg
- 94 kg
- +94 kg

Nők

- 50 kg
- 55 kg
- 60 kg
- 65 kg
- +65 kg

7. A felnőtt korcsoport súlycsoportbeosztása a következő:

Férfiak

- 57 kg
- 63 kg
- 69 kg
- 74 kg
- 79 kg
- 84 kg
- 89 kg
- 94 kg
- +94 kg

Nők

- 50 kg
- 55 kg
- 60 kg
- 65 kg
- +65 kg

8. Az ifjúsági full-contact szabályrendszer súlycsoportbeosztása a következő:

Férfiak

- 45,0-48,0 kg
- 48,1-51,0 kg
- 51,1-54,0 kg
- 54,1-57,0 kg
- 57,1-60,0 kg
- 60,1-63,5 kg
- 63,6-67,0 kg
- 67,1-71,0 kg
- 71,1-75,0 kg
- 75,1-81,0 kg
- 81,1-86,0 kg
- 86,1-91,0 kg
- +91,0 kg

Nők

- 43,0-45,0 kg
- 45,1-48,0 kg
- 48,1-52,0 kg
- 52,1-56,0 kg
- 56,1-60,0 kg
- 60,1-65,0 kg
- 65,1-70,0 kg
- +70,0 kg

9. A full-contact, low-kick és WAKO thai-box szabályrendszerek súlycsoportbeosztása a következő:

Férfiak

- 48,0-51,0 kg
- 51,1-54,0 kg
- 54,1-57,0 kg
- 57,1-60,0 kg
- 60,1-63,5 kg
- 63,6-67,0 kg
- 67,1-71,0 kg
- 71,1-75,0 kg
- 75,1-81,0 kg
- 81,1-86,0 kg
- 86,1-91,0 kg
- +91,0 kg

Nők

- 46,0-48,0 kg
- 48,1-52,0 kg
- 52,1-56,0 kg
- 56,1-60,0 kg
- 60,1-65,0 kg
- 65,1-70,0 kg
- +70,0 kg

7.§. A versenyzők súlycsoportjának megállapítása

1. A versenyzők súlycsoportok szerinti besorolását a verseny előtt lebonyolított hivatalos mérlegelésen mért súlyuk alapján kell elvégezni.

2. A versenyzőket csak a hivatalos mérlegelésen mért súlyuknak megfelelő súlycsoportokba lehet besorolni, súlyengedmény nincs.

3. Amennyiben valamely súlycsoportba csak egy versenyző mérlegelt be, úgy még a sorsolás előtt lehetőség van a szomszédos súlycsoportokba való besorolására, de csak akkor, ha

- a versenyző és edzője is beleegyezik,
- az átsorolt versenyző súlya nem tér el 10 %-nál nagyobb mértékben, a súlycsoportban lévő versenyzők átlagsúlyától,
- a verseny főbírája - az érintettekkel való megbeszélés alapján - engedélyezi.

4. A gyermek és serdülő korcsoportokban az átsorolásokat csak a legnagyobb körültekintéssel és a csak a legszükségesebb esetben szabad végrehajtani.

5. Felnőtt semi-contact versenyeken, a súlycsoportos küzdelmek befejezése után rendezhető ún. Grand Champion verseny, amely a súlycsoport-győztesek külön versenyét jelenti. Ezt egyenes kieséses rendszerben, úgy kell lebonyolítani, hogy a szomszédos súlycsoportok győzteseit kell összesorsolni egymással.

8.§. A versenyzők övfokozatai

1. A versenyeken csak azok a versenyzők indulhatnak, akik rendelkeznek az induláshoz szükséges minimális övfokozattal.

2. Az indulási (kyu) övfokozat követelmények a következők:

| <u>Korcsoport</u> | <u>Verseny</u> | | | | |
|--------------------|-----------------|--------------|--------------------|------------------|---------------------|
| | <u>Területi</u> | <u>Orsz.</u> | <u>Orsz. Bajn.</u> | <u>II.o. OB.</u> | <u>Diákolimpia</u> |
| Gyermek és Serdülő | | | | | |
| Fiú | 9 | 8 | 8 | | 9 (ált. isk.I.-II.) |
| Leány | 9 | 8 | 8 | | 9 (ált. isk.I.-II.) |
| Ifjúsági | | | | | |
| Fiú | 8 | 7 | 7 | | 8 (köz.isk.I.) |
| Leány | 8 | 7 | 7 | | 8 (köz.isk.I.) |
| Junior | | | | | |
| Férfi | 8 | 6 | 6 | | 7 (köz.isk.II.) |
| Nő | 8 | 7 | 6 | | 7 (köz.isk.II.) |
| Felnőtt | | | | | |
| Férfi | 8 | 6 | 5 | 7-4 | |
| Nő | 8 | 6 | 6 | 7-4 | |

3. A full-contact, low-kick és WAKO thai-box versenyeken a minimális övfokozat minden korosztályban és versenyen 6. kyu a férfiaknál és a nőknél egyaránt.

4. A II. osztályú bajnokságok esetében a kiírásban a Szövetség egyéb korlátozó feltételeket (pl. válogatott kerettagok és/vagy EB és VB helyezettek indulásának tiltását) is előírhat.

5. A versenyek kiírásában a 2. pontban lévő minimális övfokozatnál magasabb övfokozat is megállapítható, kivéve az országos bajnoki címet eldöntő versenyeket.

6. Más küzdősportok versenyzőinél, a hasonló (10 tanuló és 10 mester fokozatú) övfokozat rendszert használó irányzatok (karate, tae-kwondo) esetében az egyes övfokozatokat a kick-box-ban használatos övfokozatokkal ekvivalensnek kell tekinteni. A más övfokozati ill. minősítő rendszert használó küzdősportoknál (kung-fu, thai-box) a versenyre történő előzetes nevezéskor kell döntenie az indulás feltételéről a Bírói Bizottság elnökének.

9.§. WAKO Tagsági könyv

1. A Magyar Kick-Box Szövetséghez tartozó klubok ill. szakosztályok igazolt sportolói számára a WAKO Világszövetség által kiadott formátumú Tagsági könyv („Kék könyv”) váltása kötelező.
2. A WAKO Tagsági könyv csak akkor igazolja a sportolót, amennyiben fényképe bele van ragasztva, klubjának pecsétje, a klub aláírásra jogosult vezetőjének aláírása, a Szövetség Minősítési és Igazolási Bizottsága által adott igazolási száma, a sportoló aktuális övfokozata (a vizsgáztató nevével és aláírásával), valamint az egészségügyi alkalmasságot igazoló bejegyzés szerepel benne.
3. A tagsági könyvek ellenőrzésére a versenyeken a mérlegelés előtt kerül sor. Amennyiben a mérlegelésre jelentkezett sportoló Tagsági könyvét nem tudja felmutatni, ill. az tartalmilag, vagy formailag hiányos, úgy a bíróknak a mérlegelést és a versenyen való indulást meg kell tagadni a sportolótól.
4. Az érvényes Tagsági könyv hiányában versenyezni nem lehet.
5. Más küzdősportok sportolói csak hasonló tartalmú, érvényes tagsági könyv felmutatása mellett vehetnek részt a versenyeken.

10.§. Egészségügyi alkalmasság

1. A versenyző egészségügyi alkalmasságát a versenyző WAKO Tagsági könyvébe („Kék könyv”), kizárólag az arra jogosult sportorvos által bebélyegzett „versenyezhet” engedély ill. a sportorvos aláírása és bélyegzője igazolja.
2. Nem sportorvosi bélyegzővel ellátott, bármely versenyzésre vonatkozó bejegyzés nem vehető figyelembe.
3. Helyszínen - akár sportorvosi felelősségvállalással - kiadott versenyengedély nem fogadható el.
4. A sportorvosi „versenyezhet” engedélyek érvényességi ideje a felnőtt korcsoportba tartozó versenyzőknél, a kiadás dátumától számított 1 év, a többi korcsoport esetében a kiadás dátumától számított fél év.
5. A sportorvosi engedélyekkel kapcsolatos szabályoktól semmilyen mértékben nem lehet eltérni más küzdősportok versenyzői esetében sem.

11.§. Mérlegelés

1. A küzdelmi versenyeken kötelező a mérlegelés minden súlycsoportban.
2. A mérlegelést minden sportoló számára a hivatalosan meghirdetett mérlegelési időben kell végrehajtani, külön mérlegelésre nincs lehetőség.
3. A mérlegelésen csak az a sportoló vehet részt, aki érvényes Tagsági könyvvel igazolta indulási jogosultságát.
4. A mérlegeléskor a sportoló súlyát a ruha nélkül, férfiaknál fürdőnadrágban, nőknél fürdődresszben, mért testsúlya jelenti.
5. Az a sportoló, aki az első mért súlyánál alacsonyabb súllyal szeretne versenyezni (és ezért a helyszínen fogyasztani szeretne), az a mérlegelés befejezéséig újból jelentkezhet mérlegelésre, de az akkor mért súly már a hivatalosan mért testsúlyának számít.
6. A mérlegelésen legalább két kijelölt versenybírónak kell résztvenni és arról mérlegelési jegyzőkönyvet kell vezetni korcsoportonként, súlycsoportonként, nemenként és szabályrendszerenként. A mérlegelési jegyzőkönyvben rögzíteni kell a versenyző nevét, testsúlyát (kg-ban, egy tizedes pontossáig), klubjának nevét, övfokozatát.
7. A mérlegelési jegyzőkönyvet a mérlegelő bírók és a verseny főbírája hitelesíti. Utólagos, a verseny közbeni, súlyellenőrzésre nincs lehetőség, a sportolók mérlegelési jegyzőkönyvben szereplő testsúlyát kell véglegesnek tekinteni, azon csak nyilvánvaló esetekben (téves bejegyzés) a főbíró engedélyével lehet változtatni.
8. A mérlegeléshez egy tizedes jegy pontossággal mérő mechanikus vagy elektromos mérleg használható, fürdőszobai mérleg nem. Egy mérlegelés folyamán ugyanaz(oka)t a mérlege(ke)t kell használni, kivéve, ha meghibásodás miatt válik szükségessé a csere.

12.§. Sorsolás

1. A sorsolást a verseny főbírája vezeti, segítői az általa kijelölt bírók és szükség szerint a jelenlévő klubok képviselői. A felmerült vitás kérdésekben a főbíró dönt.
2. Küzdelmi versenyeken a sorsolást a mérlegelési jegyzőkönyvek alapján kell elvégezni súlycsoportonként.
3. Formagyakorlat versenyeken csak a különböző versenyszámokba benevezett versenyzők sorrendjét kell sorsolással megállapítani.
4. A sorsolás a versenyen résztvevő klubok számára nyilvános.

5. A versenyzők sorsolásánál kötelező módszer nincs, de törekedni kell arra, hogy a következő szempontok, a lehetőségekhez képest, a legteljesebb mértékben jussanak érvényre:

- lehetőség szerint kerülni kell az azonos klubbeli (nemzetiségű) versenyzők találkozását az első körben,
- a korábbi eredményeik alapján esélyesek külön ágra kiemelhetők,
- a nem kiemelt versenyzők besorsolása, lehetőség szerint teljesen véletlenszerűen („vakon”) történjen.

6. A sorsolás befejezése után a kész sorsolási táblákat csak a főbíró változtathatja meg, indokolt esetben (pl. téves bejegyzések, vagy utólagos visszalépések miatt).

7. A sorsolás eredményéről a klubok vezetőit, edzőit és a versenyzőket, a verseny megkezdéséig, tájékoztatni kell a sorsolási táblák kifüggesztésével.

8. Egy versenyen egy versenyző nem győzhet kétszer egymás után kétszer küzdelem nélkül (erőnyerőként és/vagy ellenfelének visszalépése miatt). Ebben az esetben új sorsolást kell tartani.

9. Amennyiben egy versenyző a küzdelmi versenyen egyetlen mérkőzést sem vívott ill. nem mutatott be formagyakorlatot, mert nem volt másik versenyző, nem hirdethető ki győztesnek, nem kaphat címet és érmet.

13.§. A versenyek lebonyolításának feltételei

1. A versenyek lebonyolításához a következő feltételeket kell biztosítani:

- versenykiírás
- a verseny főbírája és a bírói kar
- személyi, tárgyi és egyéb feltételek

2. A verseny megrendezéséről a rendező Versenykiírásban értesíti a klubokat. A kiírásnak a verseny időpontja előtt legalább két héttel meg kell érkeznie az érintettekhez.

3. A Versenykiírásnak tartalmaznia kell a verseny elnevezését, jellegét, pontos helyét, időpontját, a mérlegelés kezdő és befejezési időpontját, a kezdési időpontot, a nevezés módját, határidejét, a nevezési díj összegét.

4. A versenyen főbíráját és a közreműködő, vizsgázott bírókat a Szövetség Bírói Bizottsága jelöli ki.

5. A versenyrendezés személyi feltételei:

- rendező gárda, felelős vezetővel
- jegyzőkönyvvezetők, időmérők,
- versenyorvos, a szükséges orvosi felszereléssel

6. A versenyrendezés tárgyi feltételei, a versenyzők várható létszámának megfelelő mennyiségben:

- mérlegelő helyiség, mérleggel,
- mérlegelési jegyzőkönyvek, sorsolási táblák, versenyjegyzőkönyvek, pontozó lapok,
- öltözők, egészségügyi helyiségek,
- kijelölt küzdőterek,
- időmérő eszközök, időjelzők (gong, síp, duda stb.),
- zsűriasztalok, székek a bírók, jegyzőkönyvvezetők és edzők számára,
- hangosító berendezés, mikrofonok,
- győzelmi dobogó

7. A versenyrendezés egyéb feltételei:

- bemelegítésre alkalmas terület,
- üdítőital és élelem beszerzésének lehetősége (büfé),
- a verseny helyszínén biztosítani kell a nézők és a résztvevők (versenyzők, edzők, bírók) megfelelő elkülönítését.

14.§. A verseny főbírája

1. A főbíró (chief referee) legfőbb feladata, hogy biztosítsa a verseny érvényes szabályok szerinti lebonyolítását.

2. Amennyiben egyidőben több küzdőtéren folynak mérkőzések, lehetőség szerint nem lát el vezető bírói feladatokat, tevékenysége ilyen esetekben a felügyeletre, ellenőrzésre és koordinációra irányul.

3. A verseny főbírájának joga és kötelessége, hogy szabálytalanság, vagy hiba esetén beavatkozzon a verseny menetébe, a szabályok szerinti lebonyolítás biztosítása érdekében.

4. Feladatának ellátása során:

- ellenőrzi a verseny személyi, tárgyi és egyéb feltételeinek meglétét,
- ellenőrzi a mérlegelést, vezeti a sorsolást, dönt a vitás kérdésekben,
- kijelöli a mérkőzések bíráit, irányítja és ellenőrzi tevékenységüket, elemzi a hibákat, tévedéseket,
- kizárhatja azokat a bírókat, akiknek működésében sorozatos szakmai hibákat, részrehajlást tapasztal,
- a szabályok nem megfelelő alkalmazásából és/vagy tévedésből hozott döntéseket felülvizsgálja és gondoskodik azok helyes módosításáról,
- ezen tevékenysége nem terjed ki a szabályok megfelelő alkalmazásával, kizárólag a bírói megítélésen alapuló döntésekre, amely döntések véglegesek és megváltoztathatatlanok,
- dönt a versenyen beadott óvások szabályszerűsége ügyében ill. elbírálja a szabályszerű óvásokat,
- felfüggesztheti, vagy befejezettnek nyilváníthatja a versenyt, ha a szabályszerű és biztonságos lebonyolítás feltételei nem adóttak (pl. nézői magatartás, versenyzők, csapatok bojkottja stb.),
- a sportszerűtlenül viselkedő versenyzőket, vezetőket, edzőket rendreutasítja, súlyosabb esetekben a versenyből kizárja,
- a főbíró a versenyszabályokat nem változtathatja meg, azokkal ellentétes döntéseket nem hozhat,
- a versenykiírásban foglaltakat csak abban az esetben változtathatja meg, ha azok a szabályokkal ellentétesek,
- a szabálykönyv szellemében dönt minden a szabálykönyvben nem szabályozott kérdésben.

5. Az éppen folyó mérkőzést a versenyen egyedül a főbírónak van joga megszakítani, indokolt esetben.

15.§. A versenyorvos

1. Versenyeket megfelelő számú hivatalos versenyorvos nélkül megtartani nem szabad. A több küzdőtéren folyó versenyek esetében egy versenyorvosra legfeljebb hat küzdőtér juthat.

2. A versenyorvos feladatainak ellátása során:

- ellenőrzi a helyszínt, hogy megfelel-e az egészségügyi követelményeknek,
- ellátja a versenyzők sérüléseit, szükség esetén gondoskodik a sérült versenyző kórházba szállításáról,
- a mérkőzések során a vezető bíró kérésére véleményt nyilvánít a sérülések, rosszulletek ügyében és eldönti, hogy a sérült versenyző alkalmas-e a mérkőzés folytatására,
- szükség esetén kezdeményezi a versenyző végleges kizárását a versenyből,
- a versenyorvos döntéseit senki nem bírálhatja felül.

16.§. Sérülés

1. Ha sérülés történik a mérkőzést vezető bírónak kötelessége azonnal megállítania a mérkőzést és hívni a versenyorvost. A sérülés súlyosságának megítélésében a vezető bírónak nincs joga mérlegelni. A sérült versenyző a küzdőteret nem hagyhatja el, mindig a versenyorvosnak kell a küzdőtérhez jönnie.

2. A versenyorvos megállapítja a sérülés súlyosságát, szükség szerint ellátja a sérült versenyzőt és dönt arról, hogy a versenyző tudja-e folytatni a mérkőzést, vagy be kell azt fejeznie.

3. Amennyiben a sérülés azonnali és hosszabb orvosi kezelést igényel, akkor a mérkőzést be kell fejeznie. Sérülést csak a menetek közötti pihenő időben, vagy a mérkőzés befejezése után lehet hosszabban kezelni.

4. A versenyorvos apróbb beavatkozása(i) nem haladhatja(ák) meg a hozzávetőlegesen két perces időtartamot. Ez azt is jelenti, hogy a (csak) rövid ideig tartó beavatkozások nem ismétlődhetnek olyan mértékben, amely a mérkőzés zavartalan és folyamatos lefolytatását veszélyeztethetné.

5. Amennyiben a versenyorvos a versenyzőt alkalmasnak találta a mérkőzés folytatására, akkor a mérkőzést folytatnia kell. Ha erre nem hajlandó, akkor úgy kell tekinteni, hogy a mérkőzést feladta.

6. Abban az esetben, ha a versenyorvos döntése alapján a mérkőzést sérülés miatt be kell fejezni, a bírók döntenek arról, hogy

- ki okozta a sérülést,
- milyen körülmények között esett a sérülés.

7. A mérkőzés sérülés miatti befejezésekor, amennyiben

- a sérülés szabályos küzdelemben esett, akkor
 - a nem sérült versenyző a győztes, de
 - a Magyar Bajnokság döntőjének utolsó menetében az győz, aki a sérülésig pontelőnyben volt, döntetlennél a nem sérült versenyző a győztes,
- egyértelműen megállapítható, hogy a sérülés az egyik versenyző szabálytalansága miatt következett be, akkor a nem sérült versenyző a győztes, a szabálytalankodót viszont le kell léptetni.
- a sérülést a versenyző saját magának okozta, akkor az ellenfele a győztes.
- egyik versenyző sem tudja folytatni a küzdelmet és az ok egyértelműen nem állapítható meg, akkor az addigi pontozás alapján kell eredményt hirdetni. Döntetlennél nincs győztes.

8. Az a versenyző, aki egy mérkőzést az ellenfél szabálytalansága miatti sérülése miatt nyert meg, az csak orvosi engedéllyel folytathatja a versenyt.

9. Amennyiben az a versenyző, aki a verseny folyamán egyszer már megnyert sérülés miatt egy mérkőzést és másodszor is sérülés miatti leléptetéssel nyer, azt a versenyzőt - győzelme ellenére - a további küzdelmekből ki kell zárni.

17.§. Leütés, kiütés

1. Egy versenyző leütöttnek kell nyilvánítani, ha az, fejre és/vagy testre irányuló, erőteljes támadás(sorozat) következtében

- eszméletét veszíti,
- elesik (a talajra kerül, vagyis a lábán kívül más testrésze is érinti a talajt), továbbá részben, vagy egészben elveszíti harcképességét és a vezető bíró megítélése szerint képtelen folytatni a küzdelmet,
- nem esik el (tántorog, vagy a kötélre támaszkodik), de a támadások miatt részben, vagy egészben elveszíti harcképességét, és a vezető bíró megítélése szerint képtelen folytatni a küzdelmet.

Leütés (knock-down) esetén a vezető bírónak kötelessége azonnal megállítani a küzdelmet.

2. Az eszméletét veszített versenyzőt kiütöttnek kell nyilvánítani (K.O.) és a versenyből a továbbiakban ki kell zárni.

3. A semi- és light-contact szabályrendszerekben, a leütött, de eszméletét nem veszített, versenyző esetében a vezető bírónak, a küzdelem leállítását követően be kell hívnia a versenyorvost. A versenyorvos dönt arról, hogy a leütött versenyző képes-e folytatni a küzdelmet. Amennyiben úgy dönt, hogy erre állapota miatt nem képes, akkor a küzdelmet be kell fejezni és a bírónak a sérülésekre vonatkozó szabályok szerint kell eljárniuk. Ezután a versenyorvosnak döntenie kell a leütés hatásának súlyosságáról:

- Amennyiben az orvos véleménye szerint a leütött versenyző, ápolás után képes a további küzdelmek folytatására, úgy a versenyző orvosi engedéllyel továbbversenyezhet.
- Amennyiben az orvos véleménye szerint a leütött versenyző nem képes a további küzdelmek folytatására, akkor a versenyzőt kiütöttnek kell nyilvánítani, függetlenül attól, hogy a kiütés szabályos, vagy szabálytalan küzdelemben esett. A kiütött versenyző további küzdelmeket nem vívhat.

4. A full-contact, low-kick és WAKO Thai-box szabályrendszerekben, az eszméletvesztéssel nem járó leütés(ek) után, a szabályoknak megfelelően a vezető bíró rászámol a leütött versenyzőre. Amennyiben 10-ig számol és a versenyző nem mutat harcképességet (mindkét karja küzdőállásban tartásával), akkor a versenyzőt kiütöttnek kell nyilvánítani és a versenyből ki kell zárni. A harmadik - ifjúsági versenyeken a második - rászámolás automatikusan kiütést jelent.

5. Amennyiben a vezető bíró, az ellenfél látható döntő fölénye miatti, fejre irányuló erőteljes támadások miatt, rászámolás nélkül befejezettnek nyilvánítja a küzdelmet (RSCH), akkor az azonos elbírálás alá esik a kiütéssel a kötelező pihenő időök szempontjából.

6. Kiütést követő kötelező pihenő idők:

- Eszméletvesztéssel nem járó K.O., vagy RSCH után:

| | |
|-----------------------------|---------|
| Felnőtt és junior korcsop.: | 30 nap |
| Ifjúsági korcsop.: | 45 nap |
| Serdülő korcsop.: | 3 hónap |
| Gyermek korcsop.: | 5 hónap |

- Eszméletvesztéssel járó K.O. után:

| | |
|-----------------------------|---------|
| Felnőtt és junior korcsop.: | 60 nap |
| Ifjúsági korcsop.: | 60 nap |
| Serdülő korcsop.: | 6 hónap |
| Gyermek korcsop.: | 8 hónap |

- Három hónapon belüli ismételt K.O. vagy RSCH után:

| | |
|-----------------------------|---------|
| Felnőtt és junior korcsop.: | 180 nap |
| Ifjúsági korcsop.: | 180 nap |

- Tizenkét hónapon belüli három K.O., vagy RSCH után:

| | |
|-------------------|------|
| Felnőtt korcsop.: | 1 év |
| Junior korcsop.: | 1 év |

- Tizenkét hónapon belüli kettő K.O. vagy RSCH után:

| | |
|-------------------|-------------------|
| Serdülő korcsop.: | végleges eltiltás |
| Gyermek korcsop.: | végleges eltiltás |

7. A kiütés tényét és az eltiltás időtartamát a versenyorvos a versenyző WAKO tagsági könyvébe bejegyzi és a főbíró leszignálja.

18.§. Óvás

1. Az óvás a verseny folyamán hozott döntések, intézkedések ellen irányuló beadvány, amelyet szabályszerű formában a verseny főbírájának kell benyújtani.

2. Az óvást csak a versenyen résztvevő csapat kijelölt vezetője nyújthatja be.

3. A szabályszerű óvás a következő feltételeknek kell, hogy megfeleljen:

- írásba kell foglalni és a csapatvezetőnek alá kell írnia,
- a sérelmezett döntést, intézkedés bekövetkeztétől számított legfeljebb 10 percen belül kell benyújtani (ennek megállapításánál figyelembe kell venni, hogy az érintetteknek egyáltalán mikor volt lehetőségük értesülni a kifogásolt döntésről),
- tartalmaznia kell a sérelmezett döntés, intézkedés leírását és azt, hogy miként kívánják orvosolni,
- óvási díjat kell hozzá mellékelni. Az óvási díj a verseny nevezési díjának kétszerese.

4. Az óvás tárgya irányulhat:

- a verseny rendezésére, menetére és résztvevőire,
- tévesen bejegyzett mérlegelési adatokra, sorsolási eseményekre, eredményekre,
- versenyzők indulási jogosultságára,
- versenyzők, edzők, vezetők magatartására,
- bírói műhibákra.

5. A bírói műhiba olyan bírói döntést jelent, amely a szabálykönyv előírásaival ellentétes (pl. fejre irányuló szabályos - nem ugró - rúgótechnikára egy pont megítélése; találat megítélése egyetlen bíró véleménye alapján stb.).

6. A bírók ítéletei, amelyeket a szabályoknak megfelelően hoztak, véglegesek és megtámadhatatlanok, azok óvás tárgyát nem képezhetik.

7. A nem szabályszerű, elkésve beadott, tartalmilag hibás óvást érdemi döntés nélkül el kell utasítani.

8. Az óvást a verseny főbírájának a beadást követő legrövidebb idő alatt haladéktalanul vizsgálnia kell és annak ügyében a legsürgősebben döntést kell hoznia. Amennyiben szükséges, a vizsgálat idejére leállíthatja az érintett küzdőterek küzdelmeit, vagy az egész versenyt.

9. A verseny főbírájának a legnagyobb körültekintéssel és az érintettek meghallgatása után kell meghoznia döntéseit. Eljárásában arra kell fokozottan tekintettel lennie, hogy a jogos óvások orvosolására mód nyíljon és az események ne haladjanak túl a beavatkozás lehetőségén, az ésszerűség határain belül.

19.§. Díjazás

1. Nemzetközi és országos versenyeken (kivéve az országos bajnoki fordulókat) a versenyzők számára a következő díjazást kell biztosítani:

- I. helyezettek: kupa, érem, oklevél
- II. és III. helyezettek: érem, oklevél (a full-contact, low-kick és WAKO thai-box versenyeken két harmadik helyezett van súlycsoportonként).

2. Egyéb versenyeken az első három helyezettet érem- és oklevél díjazásban kell részesíteni.

3. Ezeken kívül adható legtechnikásabb férfi, női, valamint legeredményesebb edző és csapat díj is.

II. fejezet

Semi-contact szabályrendszer

A semi-contact rendszerű küzdelem során a versenyzők jól kontrollált és gyorsan kivitelezett kéz- és lábtechnikák végrehajtásával igyekeznek minél több pontot szerezni. A küzdelmet a vezető bíró minden egyes értékelhető találatnál megállítja és a pontokat megítéli.

1.§. A küzdőtér

1. A küzdőtér felnőtt és junior versenyeken egy 8x8 méteres, ifjúsági, serdülő és gyermek versenyeken egy 6x6 méteres négyzet, melyet a padló színétől jól megkülönböztethető színnel kell jelölni. A küzdőteret jelölő vonalak vastagsága minimum öt, maximum 10 cm. A padló anyaga lehet lakkozott parketta, műanyag borítás vagy tatami.
2. A küzdőtéren belül a vezető bíró és a két versenyző helyét kell megjelölni egy-egy 50 cm hosszú vonallal. A vezető bíró helye a zsűri asztallal szembeni túlsó oldalvonalától mért 2,5 (8x8 m.) ill. 2,0 (6x6 m.) méteres távolságban van középen. A versenyzők helyét az oldalvonalaktól számított 2,0 (8x8 m.) ill. 1,5 (6x6 m.) méteres távolságban kell kijelölni.

2.§. Öltözék

1. A versenyzők a versenyeken küzdőruhát viselnek, amely lehet karate-gi, V kivágású felsőrész nadrággal, valamint az övfokozatuknak megfelelő színű övet. Gyermek és serdülő versenyeken póló viselése megengedett.
2. Az öltözéknek a következő követelményeket kell kielégítenie:
 - tisztának és épnek kell lennie,
 - a nadrág szárának takarnia kell a bokát,
 - a felsőrész ujjának legalább könyékig kell érnie,
 - gombot, villámzárat stb. nem tartalmazhat,
3. Az azonos klubhoz tartozó versenyzőknek - lehetőség szerint - egyforma öltözéket kell viselniük.

3.§. Védőfelszerelések

1. Kötelező védőfelszerelések

- védőkesztyű

Felnőtt és junior versenyeken nyitott, ifjúsági, serdülő és gyermek versenyeken zárt kesztyű.

A nyitott kesztyű párnázatának be kell borítania az öklöt, a hüvelykujjat és a belső kézél (ridge hand), fednie kell az ujjakat, beleértve az ujjhegyeket is, valamint legalább öt centiméterrel a csukló fölé kell érnie. Öntött, poliuretán anyagú, valamint fűzős kesztyű nem használható.

- lábvédő

A lábvédőknek teljesen be kell fedniük a lábfejet (a talp kivételével), beleértve a sarkat is és legalább öt centiméterrel a boka fölé kell érnie. Öntött, poliuretán anyagú lábvédő nem használható.

- fejvédő

Gyermek és serdülő versenyeken a fejvédő ajánlott, nem kötelező.

A fejvédőnek be kell fednie a homlokot, a fejtetőt, a halántékot, a tarkót, a füleket és az alsó állkapocs oldalsó részét. A járomcsontot takaró ún. sparring fejvédő nem használható.

- sípcsontvédő

A sípcsontvédő nem tartalmazhat semmiféle kemény anyagot (kemény műanyag, fém, fa).

- fogvédő

Gyermek és serdülő versenyeken ajánlott.

- herevédő

Csak a nadrág alatt lehet viselni. Gyermek és serdülő versenyeken ajánlott.

2. Ajánlott védőfelszerelések

- bandázs

Hossza nem lehet több 2,5 méternél, szélessége 5 centiméternél.

- mellvédő nőknek

3. Még viselhető védőfelszerelések: könyökvédő, térdvédő, alkarvédő.

4. A védőfelszereléseknek épek, megfelelő méretűnek és állapotúaknak kell lenniük. Nem lehet rajtuk fém csat, kapocs, vagy bármely sérülés okozására alkalmas rész.

5. A védőfelszerelések állapotát a bírók a küzdelem megkezdése előtt ellenőrzik. A nem megfelelő állapotú vagy méretű, hiányos, szakadt védőfelszereléseket viselő versenyzőket utasítaniuk kell a hiányok pótlására, és/vagy cseréjére. A versenyzőnek az erre vonatkozó utasításoknak a lehető legrövidebb idő alatt kell eleget tennie, különben a versenyből kizárható.

6. A védőfelszerelések mérkőzések közbeni cseréje csak a vezető bíró engedélyével kerülhet sor.

4.§. Személyi követelmények

1. A versenyzőknek tiszta öltözetben és tiszta testtel kell a küzdőtéren megjelenniük. Nem viselhetnek - még a védőfelszerelés alatt sem - semmiféle fémes tárgyat, körmeik, különösen a lábon, nem lehetnek hosszúak.

2. Lány kontaktlencse csak saját felelősségre viselhető, de annak viselésével összefüggésben jelentkező problémák miatt a küzdelem huzamosabb idejű és/vagy gyakori megszakítására nincs lehetőség.

3. Amennyiben a versenyző hosszú haját visel, úgy azt össze kell fognia hajgumival.

5.§. A versenyzők teendői a mérkőzések során

1. A versenyzők, a szólításra jelentkeznek a küzdőtér mellett a küzdelem megkezdése előtt. Az elsőnek szólított versenyző mindig a vezető bíró jobb keze felőli helyet, a piros oldalt, foglalja el.

2. A védőfelszerelések felvétele után a pontozó bírók ellenőrzik a versenyzők ruházatát és a védőfelszereléseket.

3. A védőfelszerelésben az oldalvonalak mentén várakozó versenyzőket a vezető bíró a küzdőtérre szólítja, akik a számukra kijelölt szakaszokhoz lépnek és alapállásban várakoznak.

4. A vezető bíró „shake hands!” (kézfogás!) felszólítására előrelépnek és köszöntésképpen összeütik kesztyűjüket. Ezután visszalépnek a helyükre és küzdőállást vesznek fel.

5. A küzdelem a vezető bíró „fight” (harcolj!) vezényszavára indul és a „stop” (állj!) vezényszóig tart.

6. A „stop” vezényszó után a versenyzők mindig visszatérnek a számukra kijelölt szakaszra és onnan folytatják tovább a küzdelmet.

7. A küzdelem befejezésekor a versenyzők a számukra kijelölt szakaszokon várják, hogy a vezető bíró kihirdesse az eredményt. A győztes kihirdetése után a versenyzők ismételten kezét fognak.

8. Az a versenyző, aki a küzdelem megszakítását akarja a vezető bírótól kérni (védőfelszerelés vagy ruhaigazítás, esetleg sérülés miatt), az egyik karját magasra tartva jelzi az időkérelmet és közli a vezető bíróval annak okát.

9. Döntetlennél ill. többmenetes mérkőzések esetében, a menetek közötti pihenőidőben a versenyzők a küzdőteret nem hagyhatják el, csak az oldalvonalig hátralépve várakozhatnak a folytatásra.

10. A versenyzőt a mérkőzésre egy edző kísérheti el. Az edző a küzdőterre nem léphet, tanácsokat diszkrét módon adhat a mérkőzés folyamán, a mérkőzés menetét nem zavarhatja

6.§. Győzelemgyéni versenyeken

1. Az a versenyző a győztes, aki - beleszámítva a pontlevonásokat is - több pontot gyűjtött össze a mérkőzés folyamán, mint ellenfele. Amennyiben a mérkőzés alatt a bírók nem ítéltek pontot az egyik versenyzőnek sem, de az egyiket egy, vagy két pont levonásával sújtották, úgy az ellenfele megnyerte a mérkőzést.

2. Két, vagy többmenetes rendszerben a menetek összesített pontszáma alapján kell a győztest kihirdetni.

3. Amennyiben a mérkőzés idejének letelte után a két versenyző összesített - a pontlevonásokkal együtt számított - pontjainak száma egyenlő, a mérkőzés eredménye (a rendes küzdőidő letelte után) döntetlen és ekkor a döntetlenre vonatkozó szabályok szerint kell a mérkőzést folytatni.

4. Amennyiben a mérkőzés ideje alatt a két versenyző pontszámai között legalább 10 pontos a különbség, úgy mérkőzést be kell fejezni és a több pontot elérő versenyzőt kell győztesnek kihirdetni.

5. Ha egy versenyző feladja a küzdelmet, vagy nem jelenik meg a küzdőtéren a szólításra, akkor az ellenfele győz.

6. Egyéni körmérkőzéseknél egyenlő számú győzelem esetén az a győztes
- akinek, a mérkőzés(ek) folyamán összesen szerzett és kapott pontjai közötti különbség a legnagyobb, ha ez egyenlő,
 - akinek, a mérkőzés(ek) folyamán összesen szerzett pontjainak száma magasabb, ha ez is egyenlő,
 - aki az egymás elleni mérkőzésen győzött.

A leléptetéssel, sérülés miatt ill. feladással megnyert mérkőzések eredményeit 5:0 pontarányal kell a számításnál figyelembe venni.

7.§. Győzelemcsapatversenyeken

1. Csapatversenyeken, a felnőtt és a junior korcsoportban a csapatokat minden esetben a versenyzők növekvő súlysorrendjének megfelelően kell összeállítani. A serdülő és a gyermek korcsoportokban csapatversenyt csak azonos kor- és súlycsoportokhoz tartozó csapatok között lehet rendezni.
2. A csapatokban szereplők létszáma, a felnőtt és junior korcsoportokban a férfiaknál 5 fő (minimum 3), két tartalékkal, a nőknél 3 fő (minimum 2), 1 tartalékkal.
3. A serdülő és a gyermek korcsoportokban a csapatokban szereplők létszámát a kiírásban kell meghatározni úgy, hogy az nem lehet több, mint a felnőtt korcsoportban meghatározott létszám.
4. Amennyiben a csapatokban indulók létszáma nem éri el az előírt létszámot. úgy a hiányzó versenyzők mérkőzéseit az ellenfélnél megnyertnek kell tekinteni 5:0 pontarányal.
5. A csapatversenyek során a mérkőzéseket az egyéni mérkőzések szabályai szerint kell lejátszani.
6. Az a csapat a győztes, amelyik több győzelmet aratott, figyelembe véve a hiányzó csapattagok (4. pont) miatti megnyert mérkőzéseket is.
7. Amennyiben a csapatok győzelmeinek száma egyenlő, úgy az egyéni körmérkőzésekre vonatkozó szabályokat kell értelemszerűen alkalmazni azzal a különbséggel, hogy egyenlő pontkülönbség és egyenlő számú adott találat esetén egy-egy kijelölt csapattag egy újabb mérkőzéssel dönti el a csapattalálkozó eredményét.

8.§. A mérkőzések időtartama

1. A mérkőzések időtartama menetenként kettő perc, a menetek között egyperces szünetekkel. A mérkőzések lehetnek egy ill. többmenetesek. A menetek számáról a kiírásban kell szólni.
2. A felnőtt és junior korcsoportban, a bajnoki címet eldöntő egyéni versenyeken a négy közé bejutottnál (beleértve a hármas és négyes körmérkőzéseket is) a mérkőzések kétmenetesek, a felnőtt korcsoportban a döntők hárommenetesek.
3. A mérkőzések egyes meneteinek időtartamát az ún. futó idő szerint kell mérni, vagyis a menet megkezdése után az órát csak a vezető bíró „stop time” (idő állj!) utasítására állíthatják meg, egyébként az idő mérése folyamatosan történik.
4. A vezető bíró csak indokolt esetben - pl. sérülés, ruha-, vagy védőfelszerelés igazítása, szabálytalanság észlelése miatt - állíthatja le az órát. Pontlevonás esetén mindig meg kell állítania az órát, figyelmeztetésekhez csak akkor, ha ezt szükségesnek tartja.
5. Az idő megállítását a versenyző is kérheti (karja felnyújtásával), de a vezető bíró ennek a kérésnek csak akkor köteles eleget tenni, ha azt indokoltnak tartja és úgy ítéli meg, hogy a másik versenyző ezáltal nem kerül hátrányba.
6. Szándékos időhúzás ill. az idő gyakori és indokolatlan megállíttatása miatt a vezető bírónak figyelmeztetnie kell a versenyzőt, továbbá, a pontozó bírók többségének egyetértése esetén a versenyző - a küzdelem szándékos elkerülésének címén – pontlevonással sújtható és le is léptethető.

9.§. Hosszabbítás (döntetlen esetén)

1. Amennyiben a mérkőzés (rendes) időtartamának letelte után a versenyzőknek azonos pontszámuk van, akkor a mérkőzés eredménye eldöntetlen (draw). Miután a döntetlen eredményt a vezető bíró kihirdette egyperces pihenőidő után egy egyperces hosszabbítás következik.
2. Ha a hosszabbítás letelte után sem lehet a pontszámok alapján győztest hirdetni. akkor a versenyzők - pihenő idő nélkül - a döntésig folytatják a küzdelmet, időkorlát nélkül.
3. A mérkőzést ezután az első érvényes találatot elérő versenyző nyeri. Az a versenyző is győz, aki ugyan nem ért el először találatot, viszont ellenfelét pontlevonással sújtják.
4. A hosszabbítás nem új mérkőzés, hanem a küzdelem folytatását jelenti. A versenyzők cselekedeteinek megítélése azonos módon és folyamatosan történik a mérkőzés (rendes) időtartama és a hosszabbítások alatt.

10.§. Időjelzés és az időjelzéssel egybeeső technikák

1. A menetek, ill. a hosszabbítások végén az időmérő jelez. Az időjelzés - lehetőség szerint mindig - hangjelzéssel történik (de ennek hiányában az időjelzés történhet valamely könnyű tárgy bedobásával is).
2. A vezető bíró a mérkőzés végét jelző hangjelzésre azonnal megállítja a mérkőzést.
3. A mérkőzés a végét jelző hangjelzésig tart, az addig ill. az azzal egyidőben végrehajtott akciók (találatok, szabálytalanságok) értékelhetők.

11.§. A küzdőtér elhagyása, kilépés a küzdőtérről

1. Amennyiben a versenyző egyik lába a küzdőteret határoló vonalon kívülre került az még nem számít a küzdőtér elhagyásának és kilépésnek sem.
2. Ekkor, az egyik lábával a küzdőtéren kívül tartózkodó versenyzőt érvényes technikákkal találatot érően lehet támadni, az ő általa bevitt találatok viszont nem értékelhetők, csak miután mindkét lábával visszatért a küzdőtérré.
3. Ha a versenyző mindkét lába a küzdőtéren kívülre került, akkor az a küzdőtér elhagyásának számít. Amint az egyik versenyző elhagyja a küzdőteret, a vezető bíró megállítja a küzdelmet és a versenyzőket visszarendeli a kijelölt helyükre.
4. A küzdőtér elhagyása akkor számít kilépésnek, ha a mindkét lábával a küzdőteret elhagyó versenyző kimenekült, vagy taktikai mozgás közben lépett ki mindkét lábával a vonalon túlra.
5. Nem számít kilépésnek a küzdőtér elhagyása, ha az egyik versenyzőt kilökték, vagy egy ütés ill. rúgás következtében került a vonalon kívülre, továbbá, ha a versenyzők folyamatos harc közben - egyenlő felekként - kerülnek a vonalon túlra.
6. A kilépés tényét minden esetben a bírók állapítják meg, ill. - a többségi elv alapján döntenek arról, hogy a küzdőtér elhagyása kilépésnek minősül, vagy sem.

12.§. A kilépések szankciói

1. A kilépések tényét és a kilépések számát a vezető bíró a kilépő versenyzőnek jelzi és azt a zsűriasztalnál is feljegyzik.
2. Az első kilépés után a versenyző figyelmeztetésben részesül.
3. A második kilépés után a versenyző figyelmeztetésben részesül.
4. A harmadik kilépés után egy pontot le kell vonni a kilépő versenyzőtől.
5. A negyedik kilépés után a kilépő versenyzőt le kell léptetni.
6. A kilépések megítélése és számolása az egész mérkőzés folyamán (beleértve a hosszabbításokat is) azonos módon és folyamatosan történik.

13.§. Találati felületek

1. Érvényes (pontot érően támadható) találati felületek:
 - Fej: az arc, a homlok, a fej oldalsó része, a tarkó. Gyermek, serdülő és ifjúsági versenyeken a tarkó támadása tilos.
 - Felső test: elől a nyaktól lefelé az övig, oldalt a test középvonaláig.
2. (Pontot nem érően) támadható felület: lábsöprés esetén a lábfej boka alatti része.
3. Érvénytelen, tiltott találati felületek:
 - a fejtető,
 - a nyak,
 - a hát, a gerinc és a vesék,
 - a karok és a vállak,
 - az öv és a lábfej közötti részek.

14.§. Engedélyezett támadó felületek

1. Kéz:

- az ököl elülső része,
- a kézhát,
- a belső kézél (ridgehand)
Gyermek, serdülő és ifjúsági versenyeken a belső kézél használata tilos.

2. Láb:

- a talp,
- lábél,
- a lefeszített lábfej,
A balta, a fordított köríves, valamint a fordulósos rúgásoknál csak a talp lehet a támadó felület, a sarok nem.

15.§. Engedélyezett technikák

1. Kéztechnikák:

- egyenes ütés
- horog ütés
- csapott ütés
- kézhát ütés
- belső kézél ütés (gyermek, serdülő és ifjúsági versenyeken a belső kézél használata tilos)

2. Rúgások:

- egyenes rúgás
- hátsó egyenes rúgás
- oldalsó rúgás
- köríves rúgás
- fordított köríves (sarok) rúgás
- balta rúgás
- fordulósos rúgások
- ugró rúgások

3. Lábsöprés:

A lábsöprés csak abban az esetben értékelhető, ha

- a technika az ellenfél lábfejének védőcipővel borított részére irányul és a lábsöprést végrehajtó versenyző a lábfejének védőcipővel borított részével támadott,
- a megtámadott versenyző a lábsöprés következtében azonnal elesik, vagyis valamely testrésze - a lábán kívül - a talajt éri,
- a támadó a lábsöprés végrehajtása alatt és után talpon marad és más testrészével nem érinti a talajt.

16.§. **Tiltott technikák és akciók**

1. Tiltott technikák:

- ütés külső kézzel
- tenyeres ütés
- támadás ujjal
- alkaros ütés
- könyökütés
- rúgás sípcsonttal
- térdrúgás
- dobások
- a tekintettel nem kísért, ún. vak technikák

2. Tiltott akciók:

- érvénytelen találati felületek támadása
- támadás nem engedélyezett támadó felülettel
- „állj” utáni támadás
- földre került ellenfél támadása (földre kerülés: amikor a versenyző valamely testrésze - a lábán kívül - a talajt éri)
- kilépés
- fejelés
- ütés vállal
- lökés
- fogás
- menekülés,
- kifordulás, érvénytelen találati felület mutatása
- szándékos földrekerülés
- szándékos és ismételt időhúzás
- a fogvédő szándékos kiejtése, vagy kiköpeése
- nem kontrollált, túl erős támadás
- passzivitás, a küzdelem szándékos elkerülése
- bármely sportszerűtlen viselkedés
- engedély nélküli beszéd küzdelem közben
- a bírók, edzők, vezetők, rendezők elleni támadás a küzdőtéren és azon kívül a verseny ideje alatt.

3. Tiltott akciónak számít a versenyző csapattagjainak, edzőinek, vezetőinek bármely sportszerűtlen viselkedése is.

17.§. Az érvényes találat kritériumai

1. Érvényesnek, pontértékűnek ítélni az a találat, amely

- engedélyezett, nem tiltott technika, amelyet
- szabályosan,
- kellő gyorsasággal és
- ellenőrzött félerővel hajtanak végre,
- érvényes találati felületre irányul,
- az érvényes találati felületet az érvényes támadó felülettel támadja,
- a támadó és találati felületek érintkeznek egymással (contact),
- a végrehajtás - beleértve az ugró ütések és rúgások esetén a földre érkezést is - nem jár egyensúlyvesztéssel (nem számít egyensúlyvesztésnek, ha a találattal elért versenyző ellenfelét - szabálytalanul fellöki)
- ugró ütések és rúgások esetén a küzdőtérre történik a földreérés

2. Az ellenőrzött félerőt a fejre irányuló támadásoknál különösen szigorúan kell megkövetelni.

3. A támadások erejét úgy kell kontrollálni, hogy az ne okozzon sérülést, harcképtelenséget, amely a támadót előnyhöz juttatná.

4. A támadások erejének megítélésében elsősorban nem a megtámadott versenyző reakcióit kell alapul venni, hanem a támadó által alkalmazott erő nagyságát.

5. Érvényes találatot csak a felületek érintkezésének hangja alapján megítélni nem lehet, a bírónak a találat megítéléséhez a támadó és a találati felületek találkozását feltétlenül látniuk kell.

18.§. A találatok pontértékei

1. Csak azokat a találatokat lehet pontozni, amelyek a 17.§.-ban meghatározott kritériumoknak mindenben megfelelnek. A találatok pontértékei a következők:

- Egy pont: - minden kézzel végrehajtott támadás,
- testre irányuló (nem ugró) rúgás,
- lábsöprés.
- Kettő pont: - fejre irányuló rúgás,
- testre irányuló ugró rúgás.
- Három pont: - fejre irányuló ugró rúgás.

2. Nem adható pont az érvényes lábsöprés azonnal követő technikára.

3. Sorozattámadás esetén - mivel a vezető bíró minden érvényes találatnál megállítja a mérkőzést - csak a stop (állj!) vezényszóig végrehajtott első érvényes találat vehető figyelembe.

4. A két versenyző által egyidőben végrehajtott ún. együttes találatok esetében, mindkét találatra meg kell ítélni a találatnak megfelelő pontszámot.

19.§. Büntetések

1. Azt a versenyzőt, aki a 16.§.-ban felsorolt tiltott technikák és akciók valamelyikét elköveti, a bírók büntetéssel sújtják. A tiltott technikák és akciók közül külön kell kezelni a kilépéseket ill. a kilépéseken túl felsoroltakat.

2. A kilépéseket a 12.§.-ban részletezettek szerint kell büntetni a bíróknak.

3. A többi szabálysértés büntetésének fokozatai a következők:

- első szabálysértés: figyelmeztetés (warning)
- második szabálysértés: figyelmeztetés (warning)
- harmadik szabálysértés: egy pont levonás
- negyedik szabálysértés: leléptetés

4. Egy versenyzőnek egy mérkőzés alatt (beleértve a hosszabbításokat is) legfeljebb két pontlevonása lehet. Amennyiben újabb büntetendő cselekményt hajt végre (kilép, vagy ismét szabálytalankodik), úgy a versenyzőt le kell léptetni.

5. A szabálytalankodó versenyző nem kaphat egyszerre büntetést és pontot egy technikáért (pl. egy túl erős ütésért nem lehet pontot és figyelmeztetést adni), számára a szabálytalanságért járó, megfelelő fokozatú büntetést kell megítélni.

Az a versenyző viszont, aki a rajta esett sérelemmel egyidőben értékelhető technikát hajt végre, akkor számára megítélhető a megfelelő pontértékű találat és ellenfelének a büntetés. Hangsúlyozandó az egyidejűség, ha ez nem áll fenn, akkor az előbb bekövetkező esemény alapján kell ítélni.

6. A büntetéseket általában a felsorolt fokozati sorrendben kell alkalmazni (a kilépéseknél ettől eltérni semmilyen indokkal nem lehet). Azonban, a következő különösen súlyos szabálytalanságok esetében a fokozati sorrend betartása nem kötelező:

- „vak” technikák alkalmazása,
- nem kontrollált, túl erős támadások,
- „állj” utáni támadás,
- a küzdelem szándékos elkerülése,
- sportszerűtlen magatartás

Ezek esetében, indokolt helyzetben, a versenyző akár azonnal pontlevonással sújtható vagy le is léptethető.

7. A versenyző csapattagjainak, vezetőinek sportszerűtlen viselkedését a következők szerint lehet büntetni:

- a csapattagok, vezetők figyelmeztetése,
- a csapattagok, vezetők eltávolítása a küzdőtértől,
- pontlevonás a versenyzőtől,
- a versenyző leléptetése,
- a csapat kizárása.

8. A szabálytalanságok tényéről, annak minősítéséről, valamint a büntetés mértékéről a bírók döntenek. A versenyzőt pontlevonással sújtani, ill. leléptetni csak bírói tanácskozás (és a többségi elv szerint hozott döntés) alapján lehet.

Ennek nem mond ellent, ha a vezető bíró a harmadik kilépés után, bírói tanácskozás nélkül ítéli meg a pontlevonást, hiszen a bírók már a három kilépés (a többségi elv szerinti) megítélésével döntöttek a pontlevonásról.

9. A figyelmeztetéseket a vezető bíró a vétkes versenyzővel szemben állva közli érthetően és hangosan, hogy mindkét versenyző és edző hallja. Az időt csak abban az esetben kell ilyenkor leállítani, ha a vezető bíró úgy ítéli meg, hogy e nélkül az egyik versenyző jogosulatlan előnyhöz jutna.

10. Pontlevonásnál mindig meg kell állítani az időt és gondoskodni kell arról, hogy a versenyzőknek, az edzőknek és a jegyzőkönyvet vezetőnek is egyértelmű legyen ki, miért kap büntetést.

20.§. A bírók működése

1. A mérkőzések során egy vezető bíró (referee) és két pontozó bíró (judge) működik közre. Öltözkük szürke nadrág, fehér ing és sportcipő. A bírók nem viselhetnek órát, övtáskát stb.

2. A vezető bíró a küzdőtéren, a pontozó bírók a vezető bíróval ellentétes oldalon - lehetőleg - az oldalvonalak mentén, a versenyzőktől megfelelő távolságban mozogva kísérik figyelemmel a mérkőzésen történeteket. Mozgásuk során a vezető bíró pozíciója a meghatározó, a pontozó bíróknak törekedniük kell, hogy a bírók egymáshoz viszonyított helyzetében meglévő képzeletbeli háromszöget állandóan fenntartsák.

3. A bírók önállóan, legjobb szakmai tudásuk és lelkiismeretük alapján, pártatlanul hozzák meg ítéleteiket. Ítélezésükben a szabálykönyv előírásain és a mérkőzésen történeteken kívül semmiféle egyéb tényező nem játszhat szerepet.

4. Az egyes bírói ítéletek alapján a döntéseket meghozni, kizárólag a többségi elv feltétlen érvényesülésével lehet. A többségi elv azt jelenti, hogy döntést csak legalább két bíró azonos véleménye alapján lehet hozni.

5. Az ítélethozatal tekintetében a bírók teljesen egyenrangúak, a döntésekhez a vezető bírónak kötelessége azonos módon és súllyal figyelembe vennie a pontozó bírók ítéleteit és véleményét.

21.§. A vezető bíró

1. A vezető bíró felelős a mérkőzés szabályok szerinti levezetéséért, a versenyzők biztonságáért, a bíráskodás rendjéért.

2. Elindítja és megállítja a küzdelmet, értékeli az eseményeket, bemondja és bemutatja a találatokat, kilépéseket, figyelmeztetéseket, pontlevonásokat.

3. Az ítélethozatalban a vezető bíró egyenrangúan, nyilvánosan és folyamatosan részt vesz, munkája nem egyszerűen a két pontozó bíró döntéseinek összegzéséből és a döntések kihirdetéséből áll.

4. Azonnal meg kell állítania a küzdelmet, ha ő maga, vagy a pontozó bírók valamely olyan eseményt (találat, szabálytalanság stb.) láttak ill. jeleztek, amely bírói ítélkezést és döntést igényel.

5. Munkája során fokozottan ügyelnie kell a többségi elv érvényre juttatására, ennek biztosításához szükség esetén tanácskozhat segítőivel.

6. A vezető bírónak joga van egyszemélyben figyelmeztetést adnia. Ezzel a jogával azonban csak nagy körültekintéssel, egyértelmű helyzetekben szabad élnie.

22.§. A pontozó bírók

1. A mérkőzéseken résztvevő két pontozó bíró, mielőtt a versenyzőket a vezető bíró a küzdőtérre szólítja, ellenőrzi a versenyzők ruházatát, védőfelszerelését.

2. A mérkőzés folyamán folyamatosan figyelemmel kísérik az eseményeket, ítéletet alkotnak és erről a vezető bírót egyértelmű jelekkel, szükség esetén szóban is, tájékoztatják.

3. A pontozó bírónak kötelességük minden felmerülő eseményről és a lehető legrövidebb időn belül ítéletet hozni. Ítéleteik nyilvánosak.

4. Amennyiben egy pontozó bíró észrevesz valamely szabálykönyvbe ütköző eseményt, cselekedetet, amely a vezető bíró figyelmét elkerülte kötelessége arra haladéktalanul felhívni a figyelmet.

5. Amennyiben a vezető bíró és/vagy a másik pontozó bíró megpróbálja rábeszélni a pontozó bírót a szabályoknak és legjobb meggyőződésének megfelelően hozott ítéletének a megváltoztatására, akkor azt kötelessége megtagadnia.

6. Meg kell tagadnia a részvételt a pontozó bírónak, a szabályoknak nem megfelelően hozott döntésekben. Ilyen esetben kötelessége a főbírónak jelezni a történeteket.

23.§. A pontok megítélésének szabályai

1. Amikor a bírók - beleértve kötelező módon a vezető bírót is - úgy ítélik meg, hogy egy versenyző érvényes találatot ért el, akkor ezt azonnal jelzik, folyamatosan rámutatva a pontot elért versenyzőre.
2. Az egyes bírói ítéletek összeszámlálása után a vezető bíró kihirdeti a döntést. Ahhoz, hogy pontot lehessen megítélni legalább két azonos bírói ítéletnek kell lennie (amelyek között nincs feltétlenül a vezető bíró ítélete).
3. Egy bíró ítélete alapján pontot megítélni nem lehet.
4. Amennyiben két bíró úgy ítéli meg, hogy nem volt találat, vagy nem látta a találatot, akkor pontot ítélni nem lehet.
5. Amennyiben a bírók mindkét versenyzőnél egyidőben jeleznek találatot, akkor azt a találatot kell megítélni, amelyet legalább két bíró jelzett. Ez azt jelenti, hogy két, együttes találatot jelző, azonos ítélet mellett már érdektelen a harmadik ítélet, meg kell ítélni az együttes találatért járó pontokat.
6. Abban az esetben, ha két bíró ugyanannál a versenyzőnél jelez találatot, de a jelzett találatok pontértéke különböző, akkor mindig a következők szerint kell eljárni:
 - meg kell állítani a mérkőzést és tisztázni kell, hogy ugyanarra a támadásra jeleztek találatot a bírók, vagy sem,
 - ha nem ugyanarról a támadásról van szó, akkor a döntés az, hogy: nincs pont, hiszen nincs két azonos vélemény,
 - ha ugyanarról a támadásról van szó, akkor az alacsonyabb értékű pontértéket kell megítélni.
7. A pontok megítélésének elveit és szabályait kell követni a büntetések megítélésénél is.

24.§. Bírói jelzések

1. Pontok jelzése: a bírók a találatot elért versenyzőre mutatnak
 - egy pont esetén egy ujjal, vízszintesen,
 - kettő pont esetén két ujjal, 45⁰ fokos szögben,
 - három pont esetén három ujjal, függőlegesen feltartott kézzel (miközben a szabadon maradt kezükkel a találatot elérő versenyzőre mutatnak).

2. „Nincs találat” jelzése: a bírók, mindkét karjukkal a testük előtt, többször fentről lefelé legyező mozdulatot tesznek.
3. „Nem volt látható a találat” jelzése: a bírók, mindkét tenyerüket befelé nyitva a szemük elé teszik.
4. „Kilépés” jelzése: a bírók a kilépett versenyző mögötti oldalonra mutatnak többször a vonal irányában.
5. „Szabálytalanság” jelzése: a bírók a fejük felett körző mozdulatokat tesznek és a szabálytalan versenyzőre mutatnak.

25.§. A vezető bíró jelzései és vezényszavai

1. A döntés: pont, a vezető bíró a zsűriasztallal szembeállva, a pontot elért versenyző felőli kezével maga előtt mutatja ujjjaival a pont számát és utána a versenyző felé int. A jelzéssel egyidőben bemondja a találat pontszámát (one-two-three point) és a versenyző oldalának színét (red vagy blue).
2. A döntés: figyelmeztetés, a vezető bíró a vétkes versenyzővel szemben állva felemelt ujjával mutatja a figyelmeztetést (warning) és eközben közli a figyelmeztetés számát és okát.
3. A döntés: pontlevonás, a vezető bíró a vétkes versenyzővel szemben állva felemeli ujját, majd lefelé fordítja alkarját és eközben közli a pont levonását (one point minus).
4. A döntés: leléptetés, a vezető bíró a vétkes versenyzővel szembeállva karjait befelé fordított tenyérrel mellmagasságban keresztbe rakja és eközben közli a leléptetés tényét (disqualification).
5. A győztes kihirdetése: a vezető bíró a győztes versenyző felőli kezét felemeli és a győztes felé int és eközben közli a győztes színét (winner red, vagy blue).
6. A döntetlen kihirdetése: a vezető bíró két karjával, kifordított tenyérrel a két versenyző felé int és közli a döntetlen tényét (draw), majd a hosszabbítást.
7. A hosszabbítás bejelentése: A vezető bíró a döntetlen kihirdetése után, a helyén állva, hüvelyk ujjával mutatva közli az egy perc hosszabbítást (one minute overtime).
8. Az első érvényes találatig folyó hosszabbítás bejelentése: A vezető bíró a hosszabbítás utáni döntetlen (draw) kihirdetése után, a helyén állva, hüvelyk ujjával mutatva közli az első érvényes találatig folyó hosszabbítást (first point in the overtime).

III. fejezet

Full-contact szabályrendszer

A full-contact rendszerű küzdelem során a versenyzők teljes erővel kivitelezett kéz- és lábtechnikák végrehajtásával igyekeznek minél több pontot szerezni. Ennek során szabályos, amennyiben a támadó az ellenfelét megrendíti (leüti), vagy kiüti. A küzdelem folyamatos, azt a vezető bíró csak sérülés esetén, szabálytalanságnál ill. megrendítő erejű találatnál állítja meg.

1.§. A küzdőtér

1. A full-contact küzdelmet egy szabályos ökölvívó ringben vívják.
2. A ring mellett a következő felszereléseket kell biztosítani, mindkét versenyző, valamint segédek számára:
 - két szék,
 - egy vödör, vagy csésze,
 - vizes palack.
3. A ring mellett a következő felszereléseket kell biztosítani a bírók számára:
 - négy szék,
 - négy asztal,

2.§. Öltözék

1. A versenyeken a férfi versenyzők félmeztelenül küzdenek és hosszúnadrágot viselnek. A női versenyzők ruházata felső részből és hosszúnadrágból áll. Öv viselése tilos.
2. Az öltözéknek a következő követelményeket kell kielégítenie:
 - tisztának és épnek kell lennie,
 - a nadrág szárának takarnia kell a bokát,
 - nőknél a felsőrésznek nem feltétlenül kell takarnia az egész felsőtestet,
 - gombot, villámzárat stb. nem tartalmazhat.
3. Az azonos klubhoz tartozó versenyzőknek - lehetőség szerint - egyforma öltözéket kell viselniük.

3.§. Védőfelszerelések

1. Kötelező védőfelszerelések

- védőkesztyű

A zárt kesztyűk a 67 kg-os súlycsoporttal bezárólag 8 unciásak (kb. 255 g), e felett 10 unciásak (kb. 300 g). Fűzős kesztyű nem használható.

- lábvédő

A lábvédőknek (kb. 280 g) teljesen be kell fedniük a lábfejet (a talp kivételével), beleértve a sarkat is és legalább öt centiméterrel a boka fölé kell érnie.

- fejvédő

A fejvédőnek be kell fednie a homlokot, a fejtetőt, a halántékot, a tarkót, a füleket és az alsó állkapocs oldalsó részét. A járomcsontot takaró ún. sparring fejvédő nem használható.

- sípcsontvédő

A sípcsontvédő nem tartalmazhat semmiféle kemény anyagot (kemény műanyag, fém, fa).

- fogvédő

- szuszpenzor

Csak a nadrág alatt lehet viselni.

- bandázs

Hossza nem lehet több 2,5 méternél, szélessége 5 centiméternél.

- mellvédő

A női versenyzőknek.

2. Még viselhető védőfelszerelések: könyökvédő, térdvédő.

3. A védőfelszereléseknek épnek, megfelelő méretűnek és állapotúaknak kell lenniük. Nem lehet rajtuk fém csat, kapocs, vagy bármely sérülés okozására alkalmas rész.

4. A védőfelszerelések állapotát a bírók a küzdelem megkezdése előtt ellenőrzik. A nem megfelelő állapotú vagy méretű, hiányos, szakadt védőfelszereléseket viselő versenyzőket utasítaniuk kell a hiányok pótlására, és/vagy cserére. A versenyzőnek az erre vonatkozó utasításoknak a lehető legrövidebb idő (legfeljebb 3 perc) alatt kell eleget tennie, különben a versenyből kizárható.

5. A védőfelszerelések mérkőzések közbeni cseréje csak a vezető bíró engedélyével kerülhet sor.

4.§. Személyi követelmények

1. A versenyzőknek tiszta öltözetben és tiszta testtel kell a küzdőtéren megjelenniük. Nem viselhetnek - még a védőfelszerelés alatt sem - semmiféle fémes tárgyat, körmeik, különösen a lábon, nem lehetnek hosszúak.

2. Lágy kontaktlencse csak saját felelősségre viselhető, de annak viselésével összefüggésben jelentkező problémák miatt a küzdelem huzamosabb idejű és/vagy gyakori megszakítására nincs lehetőség.

3. A versenyzők testét szárazra kell törölni, bőrvédő krém, vékony rétegben, csak az arcon használható.

4. Nem vehet részt a mérkőzésen az a versenyző, akinek nyílt, vagy bekötött felrepedt sebe, sérülése van, különösen az arcán, fején (beleértve a füleket és az orrot is). A mérkőzés közben szerzett sérülést nem szabad ragtapasszal leragasztani.

5.§. A versenyzők teendői a mérkőzések során

1. A versenyzők a ring mellett várakoznak a küzdelem megkezdése előtt, majd a hangosan beszélő szolítására felmennek a számukra kijelölt sarokba. Az elsőnek szolított versenyző mindig a pirossal jelzett sarkot foglalja el.

2. A versenyzők ekkor a kötelező védőfelszerelések közül csak a bandázst, valamint a sípcsontvédőt, lábvédőt és a szuszpenzort (nőknél mellvédőt) viselhetik.

3. A vezető bíró megvizsgálja a versenyzők testének tisztaságát, ruházatát, védőfelszereléseit, majd engedélyt ad a még hiányzó védőfelszerelések felvételére.

4. A védőfelszerelések feladása után a segédek távoznak a ringból, majd a versenyzők a vezető bíró „shake hands!” (kézfogás!) felszólítására a ring közepére jönnek és köszöntésképpen összeütik kesztyűjüket. Ezután visszalépnek a ring sarkaiba és küzdőállást vesznek fel.
5. A küzdelem a vezető bíró „fight” (harcolj!) vezényszavára indul és a „stop” (állj!) vezényszóig tart. A „break” vezényszóra a versenyzők kötelesek abbahagyni a küzdelmet, egy lépést hátrálni, majd ezután külön vezényszó nélkül folytathatják a küzdelmet.
6. A menetek végén a versenyzők ismét visszatérnek a ring számukra kijelölt sarkaiba. A mérkőzés végén, a kesztyűk lehúzása után, a két versenyző a vezető bíró oldalán foglal helyet, aki kézfelemeléssel hirdeti ki az eredményt.
7. Amikor az egyik versenyzőnek meg kell igazítani a védőfelszerelését, vagy sérülését kell kezelni, vagy rászámolnak, akkor a másik versenyző azonnal az egyik semleges sarokba köteles menni.

6.§. A mérkőzések időtartama

1. A mérkőzések időtartama menetenként kettő perc, a menetek között egyperces szünetekkel.
2. A felnőtt és junior korcsoportban a mérkőzések hárommenetesek, az ifjúsági korcsoportban kétmenetesek. Meghívásos, nemzetközi és professzionális mérkőzéseken a menetek száma 5, 8, 10 vagy 12 menet is lehet.
3. A mérkőzések egyes meneteinek időtartamát az ún. futó idő szerint kell mérni, vagyis a menet megkezdése után az órát csak a vezető bíró „stop time” (idő állj!) utasítására állíthatják meg, egyébként az idő mérése folyamatosan történik.
4. A vezető bíró csak indokolt esetben - pl. sérülés, ruha-, vagy védőfelszerelés igazítása, szabálytalanság észlelése miatt - állíthatja le az órát. Pontlevonás esetén mindig meg kell állítania az órát, figyelmeztetésekhez csak akkor, ha ezt szükségesnek tartja. A rászámolásnál nem kell megállítani az órát.
5. Az idő megállítását a versenyző is kérheti (karja felnyújtásával), de a vezető bíró ennek a kérésnek csak akkor köteles eleget tenni, ha azt indokoltnak tartja és úgy ítéli meg, hogy a másik versenyző ezáltal nem kerül hátrányba.
6. Szándékos időhúzás ill. az idő gyakori és indokolatlan megállíttatása miatt a vezető bírónak figyelmeztetnie kell a versenyzőt, továbbá a versenyző - a küzdelem szándékos elkerülésének címén – pontlevonással sújtható és le is léptethető.

7.§. Időjelzés és az időjelzéssel egybeeső technikák

1. A menetek végén az időmérő jelez. Az időjelzés hangjelzéssel történik.
2. A vezető bíró a menet végét jelző hangjelzésre azonnal megállítja a küzdelmet.
3. A menet a végét jelző hangjelzésig tart, az addig ill. az azzal egyidőben végrehajtott akciók (találatok, szabálytalanságok) értékelhetők.
4. Amennyiben az egyik versenyzőre éppen rászámolnak és az időmérő jelzi a küzdőidő leteltét, akkor a menetek ez esetben még nincs vége. A vezető bírónak be kell fejeznie a számolást. A menet csak a számolás befejezése után ér véget: vagy az egyik versenyző kiszámolásával, vagy a folytatást jelző „fight” vezényszó kimondása után.

8.§. Találati felületek

1. Érvényes (pontot érően támadható) találati felületek:
 - Fej: az arc, a homlok, a fej oldalsó része.
 - Felső test: elől a nyaktól lefelé az övig, oldalt a test középvonaláig.
2. (Pontot nem érően) támadható felület: lábsöprés esetén a lábfej boka alatti része.
3. Érvénytelen, tiltott találati felületek:
 - a fejtető,
 - a tarkó,
 - a nyak,
 - a hát, a gerinc és a vesék,
 - a karok és a vállak,
 - az öv és a lábfej közötti részek.

9.§. Engedélyezett támadó felületek

1. Kéz:

- az ököl elülső része.

2. Láb:

- a talp,
- lábél,
- a lefeszített lábfej,
A balta, a fordított köríves, valamint a fordulósos rúgásoknál csak a talp lehet a támadó felület, a sarok nem.

10.§. Engedélyezett technikák

1. Kéztechnikák:

- egyenes ütés
- horog ütés
- csapott ütés

2. Rúgások:

- egyenes rúgás
- hátsó egyenes rúgás
- oldalsó rúgás
- köríves rúgás
- fordított köríves (sarok) rúgás
- balta rúgás
- fordulósos rúgások
- ugró rúgások

3. Lábsöprés:

A lábsöprés csak abban az esetben értékelhető, ha

- a technika az ellenfél lábfejének védőcipővel borított részére irányul és a lábsöprést végrehajtó versenyző a lábfejének védőcipővel borított részével támadott,
- a megtámadott versenyző a lábsöprés következtében azonnal elesik, vagyis valamely testrésze - a lábán kívül - a talajt éri,
- a támadó a lábsöprés végrehajtása alatt és után talpon marad és más testrészével nem érinti a talajt.

11.§. Tiltott technikák és akciók

1. Tiltott technikák:

- ütés belső és külső kézzel
- kézhat ütés
- tenyeres ütés
- támadás ujjal
- alkaros ütés
- könyökütés
- rúgás sípcsonttal
- térdrúgás
- dobások
- a tekintettel nem kísért, ún. vak technikák

2. Tiltott akciók:

- érvénytelen találati felületek támadása
- támadás nem engedélyezett támadó felülettel
- huzamosabb ideig érvényes lábtechnikák nélküli küzdés
- vissza nem lépés a „break” vezényszó után
- „állj”, vagy „break” utáni támadás
- földre került ellenfél támadása (földre kerülés: amikor a versenyző valamely testrésze - a lábán kívül - a talajt éri)
- a kötelek közé szorult ellenfél támadása
- az ellenfél kötélén kívülre történő nyomása
- az öv szintje alá hajlás
- a kötelek megfogása ill. kihasználása (lendület vételéhez)
- fejelés
- ütés vállal
- lökés
- fogás
- menekülés,
- kifordulás, érvénytelen találati felület mutatása
- szándékos földrekerülés
- a fogvédő szándékos kiejtése, vagy kiköpése
- szándékos és ismételt időhúzás
- a ring engedély nélküli elhagyása a mérkőzés befejeződése előtt
- passzivitás, a küzdelem szándékos elkerülése
- a test beolajozása, vagy bekrémzése
- bármely sportszerűtlen viselkedés
- engedély nélküli beszéd küzdelem közben
- a bírók, edzők, vezetők, rendezők elleni támadás a küzdőtéren és azon kívül a verseny ideje alatt.

3. Tiltott akciónak számít a versenyző edzőinek, segédeinek, csapattagjainak, vezetőinek bármely sportszerűtlen viselkedése is.

12.§. Az érvényes találat kritériumai

1. Érvényesnek, pontértékűnek ítéhető az a találat, amely

- engedélyezett, nem tiltott technika, amelyet
- szabályosan,
- kellő gyorsasággal és
- teljes erővel hajtanak végre,
- érvényes találati felületre irányul,
- az érvényes találati felületet az érvényes támadó felülettel támadja,
- a támadó és találati felületek érintkeznek egymással (contact),
- a végrehajtás - beleértve az ugró ütések és rúgások esetén a földre érkezést is - nem jár egyensúlyvesztéssel (nem számít egyensúlyvesztésnek, ha a találattal elért versenyző ellenfelét - szabálytalanul fellöki)

2. A nem teljes erővel végrehajtott technikák érvénytelenek.

3. Érvényes találatot csak a felületek érintkezésének hangja alapján megítélni nem lehet, a bírónak a találat megítéléséhez a támadó és a találati felületek találkozását feltétlenül látniuk kell.

13.§. A találatok pontértékei

1. Csak azokat a találatokat lehet pontozni, amelyek a 12.§.-ban meghatározott kritériumoknak mindenben megfelelnek.

2. A találatok pontértékei megegyeznek a Semi-contact szabályrendszer esetében ismertett pontértékekkel.

3. Sorozattámadás esetén – ellentétben a Semi-contact szabályrendszerrel – az összes végrehajtott érvényes találatot figyelembe kell venni.

14.§. A rúgások minimális száma menetenként

1. A küzdelem során tilos a versenyzőknek csak kéztechnikákkal küzdeniük.
2. Egy versenyzőnek egy menetben legalább hat értékelhető lábtechnikát kell végrehajtania.
3. Egy lábtechnika akkor tekinthető értékelhetőnek, ha azt jól láthatóan - megfelelő erővel és gyorsasággal - az ellenfél megtámadására indították. Az így végrehajtott lábtechnika akkor is értékelhetőnek minősül, ha az ellenfél azt blokkolta (nem érvényes találati felületre csapódott be), vagy még időben ellépett annak becsapódása előtt.
4. A nem egyértelműen támadó szándékkal és/vagy nem kellő erővel és/vagy megfelelő távolságból indított lábtechnikák nem minősíthetők értékelhetőnek.

15.§. Büntetések

1. Azt a versenyzőt, aki a 11.§.-ban felsorolt tiltott technikák és akciók valamelyikét elköveti, a vezető bíró büntetéssel sújtja.
3. A büntetések fokozatai – a menetenkénti kötelező rúgás-szám teljesítésének elmaradását kivéve - a következők:
 - első szabálysértés: figyelmeztetés (intés)
 - második szabálysértés: hivatalos figyelmeztetés (warning)
 - harmadik szabálysértés: hivatalos figyelmeztetés (warning)
 - negyedik szabálysértés: egy pont levonás
 - ötödik szabálysértés: leléptetés
4. Azt a versenyzőt, aki egy menetben nem teljesítette a minimálisan hat rúgást, a vezető bíró – a rúgásszámláló bíró jelzése alapján – a menet végén hivatalos figyelmeztetésben (warning) részesíti ezért. Egyben közli vele azt is, hogy a következő menetben, legalább hány értékelhető rúgást kell teljesítenie összesen, az abban a menetben kötelező hat rúgással együtt, figyelembe véve az előző menetben nem teljesített rúgások számát is. Amennyiben ezt a rúgásszámot a versenyző a következő menetben nem teljesíti, akkor a vezető bíró - a rúgásszámláló bíró jelzése alapján – pontlevonással sújtja a versenyzőt a menet végén. Ugyanígy kell eljárni, amennyiben a versenyző az azt követő menetben sem teljesíti a számára kötelező minimális rúgásszámot.

5. Egy versenyzőnek egy mérkőzés alatt összesen legfeljebb két pontlevonása lehet. Amennyiben újabb pontlevonással járó büntetendő cselekményt hajt végre, úgy a versenyzőt le kell léptetni.

6. A pontozó és a rúgásszámláló bírónak ügyelniük kell arra, hogy a szabálytalankodó versenyző nem kaphat egyszerre büntetést és pontot egy technikáért. Pl. egy, a vezető bíró megítélése és jelzése szerint, szabálytalanul végrehajtott rúgásért nem lehet pontot adnia a pontozó bírónak. Annak a versenyzőnek viszont, aki a rajta esett sérelemmel egyidőben értékelhető technikát hajt végre, annak számára megítélhető a megfelelő pontértékű találat.

7. A büntetéseket általában a felsorolt fokozati sorrendben kell alkalmazni, a menetenkénti kötelező rúgásszám teljesítésénél ettől eltérni semmilyen indokkal nem lehet.

A következő, különösen súlyos szabálytalanságok esetében, a fokozati sorrend betartása nem kötelező:

- „vak” technikák alkalmazása,
- „állj” és „break” utáni támadás,
- a küzdelem szándékos elkerülése,
- sportszerűtlen magatartás.

Ezek esetében, indokolt helyzetben, a versenyző akár azonnal pontlevonással sújtható vagy le is léptethető.

8. A versenyző csapattagjainak, vezetőinek sportszerűtlen viselkedését a következők szerint lehet büntetni:

- a csapattagok, vezetők figyelmeztetése,
- a csapattagok, vezetők eltávolítása a küzdőtérrel,
- pontlevonás a versenyzőtől,
- a versenyző leléptetése,
- a csapat kizárása.

9. Figyelmeztetést (intést) adhat úgy is a vezető bíró, hogy nem állítja le a küzdelmet, de a hivatalos figyelmeztetéshez (warning) mindig meg kell állítani azt. A pontlevonásnál mindig meg kell állítani az időt és gondoskodni kell arról, hogy a pontozó bírónak, a versenyzőknek és az edzőknek is egyértelmű legyen ki, miért, milyen büntetést kap.

10. A figyelmeztetéseket és a pontlevonást a vezető bíró a vétkes versenyzővel szemben állva közli érthetően és hangosan, miközben rámutat a vétkesre.

16.§. A bírók működése

1. A mérkőzések során egy vezető bíró (referee), három pontozó bíró (judge) és egy rúgásszámláló bíró (judge) működik közre. Öltözkük szürke nadrág, tengerészkek zakó, fehér ing, csokornyakkendő és sportcipő.
2. A vezető bíró a ringben, a pontozó bírók, valamint rúgásszámláló bíró a ring négy oldala mentén asztalok mellett ülve foglalnak helyet.
3. A vezető bíró a ringben nem viselhet zakót és szemüveget.
4. A vezető, a pontozó és a rúgásszámláló bírók önállóan, legjobb szakmai tudásuk és lelkiismeretük alapján, pártatlanul hozzák meg ítéleteiket. Ítélezésükben a szabálykönyv előírásain és a mérkőzésen történeteken kívül semmiféle egyéb tényező nem játszhat szerepet.

17.§. A vezető bíró

1. A vezető bíró felelős a mérkőzés szabályok szerinti levezetéséért, a versenyzők biztonságáért, a bíraskodás rendjéért. Ennek során kötelessége megakadályozni, hogy – indokolt esetben - egy versenyző szükségtelenül nagyarányú, kiütéses vereséget szenvedjen.
2. Ellenőrzi a versenyzők ruházatát, védőfelszerelését, elindítja és megállítja a küzdelmet, értékeli az eseményeket, bemondja és bemutatja az intéseket, figyelmeztetéseket, pontlevonásokat.
3. A mérkőzés végén összegyűjti a pontozó bíróktól a pontozó lapokat, ellenőrzi a tartalmukat, majd átadja azokat a főbírónak. A pontozó bírók döntése, vagy a kiszámolás, kiütés, sérülés után, a hangosan beszélő közlésével egyidőben kihirdeti az eredményt a győztes karjának felemelésével.
4. A vezető bírónak jogában áll:
 - befejezni a mérkőzést az egyik versenyző egyértelmű fölénye esetén, vagy ha úgy ítéli meg, hogy az egyik versenyző képtelen a küzdelem folytatására,
 - intést, figyelmeztetést, pontlevonást adnia ill. leléptetnie a szabálytalankodó, sportszerűtlen magatartást tanúsító versenyzőt,
 - figyelmeztetni és/vagy leléptetni azt a versenyzőt, aki nem engedelmeskedik azonnal utasításainak,
 - figyelmeztetni és/vagy eltávolítani a ringtől azt az edzőt, és/vagy segédet aki sportszerűtlen magatartást tanúsít,

- felfüggeszteni leütésnél (knock-down) a számolást, ha az ellenfél nem megy azonnal a semleges sarokba, vagy a számolás közben kijön onnan,
- kikérni a pontozó bírók véleményét minden olyan esetben, amikor nem biztos abban, hogy a helyes ítélet meghozatalához minden információ a rendelkezésére áll.

5. A vezető bíró, működése során három vezényszót használ:

- a FIGHT vezényszó a küzdelem elindítására szolgál,
- a STOP vezényszó, a küzdelem leállítására szolgál,
- a BREAK vezényszó, az összeakaszkodott versenyzők szétválasztására szolgál, amelynek elhangzása után mindkét versenyző köteles a küzdelmet abbahagyni, egy lépést hátrálni, majd a küzdelmet külön vezényszó nélkül folytatni.

18-§. A pontozó bírók

1. A mérközéseken három pontozó bíró működik közre, munkájukat egymástól függetlenül végzik.

2. A pontozó bírók a mérkőzés folyamán folyamatosan figyelemmel kísérik az eseményeket, a szabályok alapján ítéletet alkotnak a versenyzők által végrehajtott technikákról, szabálytalanságokról. A pontozó lapokon menetenként regisztrálják az egyes menetekre általuk adott pontszámokat, valamint a vezető bíró által megítélt hivatalos figyelmeztetéseket és pontlevonásokat, majd a mérkőzés végén összegezik az egyes menetek pontszámait és ennek alapján megjelölik a mérkőzés győztesét.

3. A pontozó bírók a pontozó lapra csak a vezető bíró által megítélt hivatalos figyelmeztetéseket és pontlevonásokat jegyezhetik be, önhatalmúlag ilyen nem tehetnek.

4. A pontozó bírók a mérkőzés folyamán nem beszélhetnek sem a versenyzőkkel, sem az edzőkkel, sem pedig a többi pontozó bíróval, kivéve, ha a vezető bíró kikéri a véleményüket. Amennyiben egy pontozó bíró észrevesz valamely szabálykönyvbe ütköző eseményt, cselekedetet, amely a vezető bíró figyelmét elkerülte, akkor a menetek közben kötelessége arra haladéktalanul felhívnia a figyelmét.

5. Amennyiben a vezető bíró és/vagy a másik pontozó bíró megpróbálja rábeszélni a pontozó bírót a szabályoknak és legjobb meggyőződésének megfelelően hozott ítéletének a megváltoztatására, akkor azt kötelessége megtagadnia.

6. A pontozó bírók addig a helyükön maradnak, ameddig a mérkőzés eredményét ki nem hirdették.

19.§. A rúgásszámláló bíró

1. A mérkőzéseken egy rúgásszámláló bíró működik közre, munkáját a többi pontozó bírótól elkülönülten végzi.
2. A rúgásszámláló bíró a 14.§.-ban leírtak szerint folyamatosan értékeli és számolja a versenyzők által végrehajtott rúgásokat és azok számát az erre szolgáló lapra lejegyzi.
3. A rúgásszámláló bíró a menetek végén tájékoztatja a vezető bírót arról, hogy
 - a menetenként szükséges minimális rúgásszám meg volt e mindkét versenyzőnél,
 - amennyiben nem, akkor melyik versenyzőnek mennyivel több ill. összesen hány rúgást kell minimálisan teljesítenie a következő menetben.

20.§. A menetek pontozása

1. A meneteket a pontozó bírók menetenként pontozzák. Az egyes menetek pontozása 10 pontból indul, tört pont nem adható.

2. Az egyes menetek pontszámait

- versenyzők által elért találatok pontértékei,
- a kapott pontlevonások (szabálytalanság, minimális rúgásszám nem teljesítése), valamint
- az egyes menetekben adható extra pontok

alapján kell a pontozó bíróknak meghatározniuk.

3. Az első lépésben a pontozó bírók a menetek végén összeszámlálják az általuk megítélt találatok pontértékeit mindkét versenyzőnél.

A menetre az a versenyző kap 10 pontot, amelyik, a találati pontszámok összeszámítása után, több pontot ért el. Amennyiben az egyes versenyzőknél a pontszámok azonosak, akkor a menet eredménye eldöntetlen. Ennek megfelelően:

- a menetben több találati pontszámot elért versenyzőnek 10 pontot kell adni, a vesztesnek arányosan kevesebbet (10:9),
- azonos találati pontszám esetén mindkét versenyzőnek 10 pontot kell adni (10:10).

4. A következő lépésben azt kell megnéznie a pontozó bírónak, hogy a menetben megítélte-e a vezető bíró valamely versenyzőnek pontlevonást, valamint adható-e extra pont valamelyik versenyzőnek azért, mert leütötte ellenfelét, vagy mert határozottabban jobb volt ellenfelénél.

Ezekben az esetekben, az előzőekben, a menetekre adott pontszámokból kell levonni

- - az egyik, vagy mindkét versenyző pontszámából - a vezető bíró által adott (a pontozólapon regisztrált) pontlevonást (szabálytalanság és a minimális rúgásszám nem teljesítése miatt), valamint
- - a menetben vesztes versenyző pontszámából - azt az extra pontot, amelyet a leütés (knock-down) miatt, vagy azért lehet adni a menetben győztesnek, mert az ellenfelénél a menetben határozottan jobb volt (10:8).

21.§. Pontozás a mérkőzés végén

1. A mérkőzés végén mindegyik pontozó bíró összeadja a saját pontozó lapján az egyes menetek pontszámait mindkét versenyzőnél.

2. A pontozó bírónál a mérkőzés győztese az a versenyző, akinél a menetek pontszámainak összege magasabb, mint ellenfelénél.

3. Amennyiben ez a számérték mindkét versenyzőnél azonos, akkor a pontozó bírónak mindenféleképpen meg kell jelölnie az egyik versenyzőt, aki véleménye szerint a mérkőzés győztese lesz, mert döntetlen eredmény nem születhet.

4. Azonos pontszám esetén, a győztes kijelöléséhez a pontozó bírónak a következőket kell megnéznie, ebben a sorrendben:

- kapott-e valamelyik versenyző hivatalos figyelmeztetést, vagy pontlevonást?

Az a versenyző, amelyik kapott, pontegyenlőség esetén nem lehet a győztes, ha ellenfele nem kapott ő lesz a győztes. Amennyiben ennek alapján nem lehet a győztest kijelölni, akkor:

- melyik versenyző volt a mérkőzés folyamán a támadóbb, aki irányított?

A támadóbbnak ítélt versenyző lesz a győztes.

Amennyiben ennek alapján nem lehet a győztest kijelölni, akkor:

- melyik versenyzőnek volt a mérkőzés folyamán hatékonyabb a védekezése?

A hatékonyabban védekező versenyző lesz a győztes. Amennyiben ennek alapján nem lehet a győztest kijelölni, akkor:

- melyik versenyző hajtott végre több értékelhető rúgást?

A többet rúgó versenyző lesz a győztes. Amennyiben ennek alapján nem lehet a győztest kijelölni, akkor:

- melyik versenyző mutatott tisztább küzdőstílust?

A tisztább stílusban küzdő versenyző lesz a győztes.

22.§. A mérkőzés győztesének meghatározása

1. Egy mérkőzésen a győztes meghatározására a következők alapján kerülhet sor.

2. Pontozásos győzelem.

A három pontozó bíró közül legalább kettő által (a 20. és 21 §.-ban rögzítetteknek megfelelően) győztesnek jelölt versenyző a mérkőzés győztese.

(Winner by points, jele: P).

3. Győzelem feladással.

Amennyiben egy versenyző, vagy edzője, a mérkőzés folyamán feladja a küzdelmet, akkor ellenfele a győztes.

(Abandonment, jele: AB).

4. Győzelem vezető bírói döntéssel

- Amennyiben a küzdelem során az egyik versenyző döntő fölényre tesz szert, úgy a vezető bíró – annak érdekében, hogy a gyengébbik versenyző ne szenvedjen a szükségesnél nagyobb arányú, esetleg kiütéses vereséget – leállíthatja a küzdelmet és a fölényben lévő versenyzőt győztesnek nyilváníthatja.

(Referee stops contest, jele: RSC).

Ha a döntő fölényt kiváltó támadások fejre irányulóak, úgy azt külön kell jelölni.

(Referee stops contest hard blow, jele: RSCH).

- Amennyiben a küzdelem során az egyik versenyző megsérül és az orvos véleménye szerint nem képes a küzdelem folytatására, úgy a vezető bíró leállítja a küzdelmet és a sérülésre vonatkozó szabályok alapján kijelöli a mérkőzés győztesét.
(Referee stops contest, jele: RSC).

5. Győzelem leléptetéssel.

Amennyiben a küzdelem során az egyik versenyzőt szabálytalanságok miatt leléptetik, akkor az ellenfele a mérkőzés győztese. Lehetséges mindkét versenyző leléptetése is, ebben az esetben nincs a mérkőzésnek győztese.
(Disqualification, jele: DISQ).

6. Győzelem kiütéssel.

Amennyiben egy versenyzőt leütnek és tíz másodpercen belül nem tudja folytatni a küzdelmet, úgy kiütöttnek kell nyilvánítani és az ellenfele lesz a győztes. Kiütésnek számít az is, ha egy versenyzőt egy mérkőzés alatt harmadszor – ifjúsági versenyeken másodsor – ütnek le.
(Knock-out, jele: K.O.).

7. Győzelem az ellenfél meg nem jelenése miatt.

Amennyiben az egyik versenyző nem jelenik meg a szólításra időben a küzdőtéren, úgy három perc várakozás után ellenfele lesz a győztes.
(Walk over, jele: W.O.).

23.§. Rászámolás

1. Leütés (knock-down) esetén a vezető bíró azonnal megállítja a küzdelmet és számolni kezdi a másodperceket.
2. A leütött versenyző ellenfelének a számolás megkezdése előtt a semleges sarokba kell mennie, különben a vezető bíró nem kezdheti el a számolást.
3. Felfüggeszti a számolás a vezető bíró, amennyiben a számolás közben a leütött versenyző ellenfele a semleges sarokból kijön ill. folytatja azt, ha ismét visszatér.
4. A vezető bíró normál ütemben, hangosan másodpercenként egytől tízig számol és közben a kezével is mutatja a számokat.
5. A küzdelem nem folytatódhat addig, amíg a vezető bíró nyolcig el nem számolt, még akkor sem, ha a leütött versenyző már a 8. másodperc előtt küzdőképességet mutat, karjának küzdőállásban tartásával.

6. Ha a leütött versenyző a 8. másodpercben küzdőképességet mutat, akkor a nyolcadik másodperc után folytatódhat a küzdelem.
7. A leütött versenyzőnek legkésőbb a 9. másodpercben küzdőképességet kell mutatnia ahhoz, hogy a küzdelmet folytathassa. Amennyiben ez nem történik meg és a vezető bíró elszámlolt tízig, az azt jelenti, hogy a leütött versenyző kiütéses vereséget szenvedett.
8. Amennyiben a leütött versenyző a 8. másodpercben küzdőképességet mutatott és a küzdelem újraindult, de közvetlenül utána a leütött versenyző ismételtelen elesik, akkor a vezető bíró a nyolcadik másodperctől folytatja a számolást.
9. Amennyiben a leütött versenyző a 9. másodpercben küzdőképességet mutatott és a küzdelem újraindult, de közvetlenül utána a leütött versenyző ismételtelen elesik, akkor a vezető bíró nem számol tovább, az a leütött versenyző kiütéses vereségét jelenti.
10. Amennyiben a vezető bíró elkezdte a számolást, a mérkőzést nem lehet feladni, sem a versenyző, sem pedig az edző részéről. Erre csak a küzdelem újraindulása után kerülhet sor legközelebb (amennyiben a leütött versenyzőt nem számolták ki).
11. A küzdőképesség megítélésénél a vezető bírónak a leütött versenyző teljes állapotára kell figyelnie, önmagában a karok küzdőállásban tartása nem feltétlenül jelenti a küzdőképesség meglétét.

24.§. Segédek

1. Egy versenyzőnek legfeljebb két segéde (edző, másodedző) lehet egy mérkőzés folyamán. A küzdelem alatt a segédeknek minden kiegészítő felszerelést (vödör, palack, szék stb.) el kell távolítaniuk a ringből és annak széléről is.
2. A segédek közül csak az egyik léphet a ringbe a mérkőzés előtt, után és a szünetekben.
3. A segédek a küzdelem közben csak diszkrét módon adhatnak tanácsokat és a mérkőzés folyamán egyikük sem léphet fel a ring szélére.
4. A segéd feladhatja a mérkőzést a törölköző bedobásával, de csak akkor, ha a versenyzőre éppen nem számolnak rá.
5. A segédeket, a szabályokat sértő viselkedésükért a vezető bíró figyelmeztetheti és eltávolíthatja a küzdőtértől.

25.§. A vezető bíró jelzései

1. A döntés: intés, a vezető bíró a vétkes versenyzővel szemben állva felemelt ujjával mutatja az intést és eközben közli annak okát.
2. A döntés: hivatalos figyelmeztetés, a vezető bíró egymás után a három pontozó bíró felé fordulva felemelt ujjával mutatja a hivatalos figyelmeztetést (warning), rámutat a vétkesre és eközben közli a figyelmeztetés számát és okát.
3. A döntés: pontlevonás, a vezető bíró egymás után a három pontozó bíró felé fordulva, rámutat a vétkesre, felemeli ujját, majd lefelé fordítja alkarját és eközben közli a pont levonását (one point minus).
4. A döntés: leléptetés, a vezető bíró a vétkes versenyzővel szembeállva karjait befelé fordított tenyérrel mellmagasságban keresztbe rakja és eközben közli a leléptetés tényét (disqualification).
5. A győztes kihirdetése: a vezető bíró a győztes versenyző kezét felemeli és eközben közli a győztes színét (winner red, vagy blue).

IV. fejezet

Light-contact szabályrendszer

A light-contact rendszerű küzdelem során a versenyzők jól kontrollált és gyorsan kivitelezett kéz- és lábtechnikák folyamatos végrehajtásával igyekeznek minél több találatot szerezni. A küzdelmet nem állítják meg az egyes találatoknál. A light-contact küzdelem átmenetet jelent a semi-contact és a full-contact jellegű küzdelem között, azonban hangsúlyozni kell, hogy a light-contact küzdelem során végrehajtott támadásokat jól ellenőrzött erővel kell végrehajtani úgy, hogy az ne okozzon sérülést, vagy harcképtelenséget, amely a támadót jogosulatlan előnyhöz juttatná. Az ellenfél le- és/vagy kiütése szabálytalan.

1.§. A light-contact szabályrendszer kapcsolata a semi-contact és a full-contact szabályrendszerekkel.

1. A light-contact szabályrendszer a részben a semi-contact és részben a full-contact szabályrendszerre épül.
2. A light-contact szabálykönyv csak a semi-contact és a full-contact szabálykönyvvel együtt alkalmazható a különbségekre történő utalások figyelembe vételével.

2.§. A küzdőtér

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben, de használható ökölvívó ring is, mint a full-contact szabályrendszerben.

3.§. Öltözék

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

4.§. Védőfelszerelések

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben, kivéve, hogy csak zárt kesztyű használható.

5.§. Személyi követelmények

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

6.§. A versenyzők teendői a mérkőzések során

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

7.§. A mérkőzések időtartama

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

8.§. Időjelzés és az időjelzéssel egybeeső technikák

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

10.§. A küzdőtér elhagyása, kilépés a küzdőtérről

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

11.§. A kilépések szankciói

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

12.§. Találati felületek

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

13.§. Engedélyezett támadó felületek

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

14.§. Engedélyezett technikák

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

15.§. Tiltott technikák és akciók

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben, kiegészülve a semi-contact szabályrendszerben meglévő túl erős támadások tiltásával.

16.§. Az érvényes találat kritériumai

1. Ugyanaz, mint a semi-contact szabályrendszerben.

17.§. A találatok pontértékei

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

18.§. A rúgások minimális száma menetenként

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

19.§. Büntetések

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben, kiegészítve a semi-contact szabályrendszerben szereplő kilépések szankcióival.

20.§. A bírók működése

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

21.§. A vezető bíró

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben, kivéve a versenyzőre történő rászámolást.

22.§. A pontozó bírók

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

23.§. A rúgásszámláló bíró

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

24.§. A menetek pontozása

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben, kivéve a knock-down-ért adható extra pontokat.

25.§. Pontozás a mérkőzés végén

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

26.§. A mérkőzés győztesének meghatározása

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben, kivéve a 'Győzelem kiütéssel' pontot.

27.§. A vezető bíró jelzései

1. Ugyanaz, mint a full-contact szabályrendszerben.

V. fejezet

Low-Kick szabályrendszer

1. A low-kick szabályrendszer néhány eltéréssel teljesen megegyezik a full-contact szabályrendszerrel.

2. Ezek az eltérések a következők:

- érvényes találati felület a láb combrésze, kívül és belül egyaránt,
- érvényes támadó felület a sípcsont,
- a versenyzők ruházata a WAKO-Thai-box-ban használatos rövidnadrág,
- sípcsontvédő használata a professzionális mérkőzéseken tilos.

3. Minden egyéb szabálypont megegyezik a full-contact szabályrendszer szabályaival.

VI. fejezet

WAKO Thai-box szabályrendszer

1.§. A WAKO Thai-box szabályrendszer meghatározása

1. A WAKO Thai-box a kick-box sport egyik ága, hasonlóan a többi kick-box szabályrendszerhez.

Ugyanazokat a súlycsoportokat, küzdőteret és általában ugyanazokat a szabályokat használja, mint a full-contact és a low-kick szabályrendszer, kiegészítve néhány, a thai-boxra jellemző technikával és szabállyal.

2. Ennek megfelelően, aki a WAKO Thai-box szabályrendszer szerinti küzdelemben részt akar venni, annak előzetesen tisztában kell lennie a kick-box összes szabályrendszerével, ezen belül elsősorban a full-contact és a low-kick szabályrendszerekkel.

3. A WAKO Thai-box szabályrendszer a Muay Thai-ból, a tradicionális thai földi harci művészetből ered.

A legfontosabb különbség, hogy a WAKO Thai-box szabályrendszerben:

- a könyöktechnikák tiltottak,
- a harc közben az ellenfél fogása csak korlátozottan engedélyezett, ezért a vezető bírónak a passzivitás elkerülése érdekében lehetősége van a küzdő felek szétválasztására,
- a rituális Muay Thai kezdőtánc (Wai Krhuu) tilos,
- a Thai-box zene a verseny alatt tilos.

2.§. Ruházat és védőfelszerelés

1. A sportolók ruházata: rövid nadrág, mint a low-kick szabályrendszerben.

2. Védőfelszerelések:

- fejkendő,
- fogvédő,
- gumis bokavédő,
- kesztyű,
- bandázs.

A védőfelszerelések állapotára, minőségére vonatkozó előírások megegyeznek a full-contact és a low-kick szabályrendszerénél leírtakkal.

3. Hosszú haj, szakáll és bármely ékszer viselése tilos.

3.§. Súlycsoportok

1. WAKO versenyeken a WAKO Thai-box szabályrendszerben csak a férfiak versenyeznek, a súlycsoportok megegyeznek a full-contact és a low-kick szabályrendszerénél leírtakkal.

2. A WAKO-PRO-ban a WAKO Thai-box szabályrendszer súlycsoportjai:

- 52,7 kg
- 54,5 kg
- 56,4 kg
- 58,2 kg
- 62,3 kg
- 64,5 kg
- 66,8 kg
- 69,1 kg
- 71,8 kg
- 75,0 kg
- 78,1 kg
- 81,4 kg
- 85,1 kg
- 88,6 kg
- 94,1 kg
- +94,2 kg

4.§. A mérkőzések ideje

1. WAKO versenyeken három kétperces menet, egy-egy perces szünettel.

2. A WAKO-PRO-ban:

- nemzetközi versenyeken öt kétperces menet, egyperces szünetekkel,
- nemzetközi bajnoki címekért folyó versenyeken öt háromperces menet, másfél perces szünetekkel.

5.§. Érvényes technikák

1. Érvényesek a full-contact és a low-kick szabályrendszerben alkalmazható technikák.
2. Alkaros ütések.
3. Térddel való támadások fejre, testre, lábra, ugrásból is.

6.§. Tiltott technikák

1. Támadás könyökkel.
2. Dobótechnikák, felemelni és eldobni az ellenfelet.
3. Földre került ellenfél támadása.
4. Az ágyék, a torok, a nyak, a gerinc és a szemek támadása.

7.§. Érvényes találati felületek

1. A fej, kivéve a szemeket és a tarkót.
2. A test, kivéve a gerincet.
3. A láb, beleértve az ízületeket is.

8.§. A bíraskodás rendszere

A találatok értékelése és a bíraskodás rendszere és minden egyéb szabály megegyezik a full-contact és a low-kick szabályrendszerben alkalmazottakkal.

VII. fejezet

Formagyakorlat szabályrendszer

A formagyakorlat egy képzeletbeli, egy vagy több ellenfél elleni harc mozgáselemeinek együttesét jelenti, amelyben a versenyzők valamely harcművészet technikáit mutatják be, az általuk választott zenére.

1.§. A formagyakorlat versenyek versenyszámai.

1. Formagyakorlat versenyeket a következő versenyszámokban lehet rendezni.

- pusztakezes lágy stílusú
- pusztakezes kemény stílusú,
- fegyveres lágy stílusú,
- fegyveres kemény stílus.

Egy versenyző többféle versenyszámban is elindulhat egy verseny keretén belül.

2. Az egyes versenyszámokban alkalmazható technikák ill. eszközök:

- pusztakezes lágy stílusú: kung-fu, wu-shu
- pusztakezes kemény stílusú: karate, tae-kwondo
- fegyveres lágy stílusú: naganita, nunchaku, katana, tai chi chuan kard, lánc, wushu bot, horogkard
- fegyveres kemény stílusú: kama, sai, bo, tonfa, nunchaku

2.§. Fegyverek

1. A versenyzőknek kötelessége gondoskodni arról, hogy fegyvereik a gyakorlat biztonságos lebonyolításához szükséges állapotban legyenek.

2. A fegyverek gyakorlat közbeni cseréjére nincs lehetőség.

3. A vezető bírónak joga van a versenyzők fegyvereinek felülvizsgálatára.

3.§. Öltözék.

1. Bármely, a harcművészetekben használatos ruha viselhető, amely tiszta és ép állapotú.
2. A férfiak meztelen felsőtesttel is versenyezhetnek.
3. Tornász papucs viselése csak a lágy stílusú versenyszámokban megengedett.
4. Arcfestés, álarc, vagy a harcművészetekben nem használatos ruha nem viselhető.

4.§. A versenyzők teendői a gyakorlatok során

1. A versenyző a hangosan beszélő szólítására elfoglalja a helyét a formagyakorlatok végrehajtására kijelölt terület közepén.
2. Meghajol a bírók felé és a bírói asztalok elé lép, majd a vezető bíró intésére elmondja bemutatkozó szövegét.
3. A bemutatkozásban megmondja nevét, megnevezi a harcművészeti stílust, amelynek technikáiból gyakorlatát összeállította, valamint a használt fegyvert. A bemutatkozás után meghajol, a gyakorlata kezdő pontjára megy és várja a zene indulását.
4. A gyakorlat végén meghajol a bírók felé és alapállásban várja, amíg a bírók a pontszámokat felmutatják. A bírók ítéletét követően a versenyző távozik a gyakorlatok bemutatásának színhelyéről.
5. Amennyiben egy versenyző a végrehajtás során megáll, mert nem tudja, vagy nem akarja folytatni azt, akkor a gyakorlat végrehajtását befejezettnek kell tekinteni, ismétlésre nincs lehetőség.

5.§. A gyakorlatok időtartama

1. A lágy stílusú gyakorlatok maximális időtartama 90 másodperc lehet.
2. A kemény stílusú gyakorlatok maximális időtartama 130 másodperc lehet.

6.§. A gyakorlatok végrehajtásának általános szabályai

1. A harcművészeti technikákat a zenével összehangoltan kell előadni.
2. A végrehajtás ritmusosan történik, kivéve a lágy stílusú formagyakorlatokat.
3. Egy gyakorlat során legfeljebb 3 akrobatikus elem végrehajtása megengedett bármelyik versenyszámban.
4. Bármilyen táncmozdulat bemutatása tilos a gyakorlatok végrehajtása során.
5. Különleges hatások – lézer, tűz, füst, robbanás – alkalmazása tilos, ezekért a versenyzőt a versenyből ki kell zárni.

7.§. A bírói ítéletek szempontjai

A gyakorlatok bemutatása után, a bíróknak a következő szempontokat kell figyelembe venni ítéleteik meghozatalánál:

1. Nehézségi fok: a technikák, kombinációk és akrobatikus elemek nehézsége.
2. A technikák végrehajtása: az adott stílusú technikák végrehajtásának minősége.
3. Egyensúly, erő: az egyensúly megőrzése és az energikus végrehajtás
4. Szinkronizáltság: a kemény stílusoknál a ritmikus végrehajtás, valamint a zene és a technikák összhangja, a lágy stílusoknál a zene és a technikák összhangja.
5. Fegyverkezelés: a fegyverek kezelésének minősége, látványossága.
6. Látvány: a versenyző által végrehajtott képzeletbeli harc hitelessége, az előadás összhangja a koreográfiával.
7. Szabálytalanságok: az 5. és 6. §.-okban rögzítettek megszegése.

8.§. A bírászkodás rendje

1. A formagyakorlat versenyeken egy vezető bíró és négy pontozó bíró működik közre. Mindegyik bíró önállóan végzi feladatát.
2. A vezető bíró feladata, hogy az ítélethozatal előtt, az 5. és 6. §.-okban rögzítettek megszegésére felhívja a pontozó bírók figyelmét és javaslatot tegyen az ezért járó pontlevonás mértékére.
3. A javaslatot a többségi elv alapján fogadják el a bírók, amely ezután az összes bíró számára kötelező érvényű.

9.§. Pontozás

1. A pontozó bírók a gyakorlat bemutatása után - a 7.§.-ban leírt szempontok alkalmazásával - önállóan határozzák meg az általuk adott pontszámot. A gyakorlat pontszáma az öt bíró által adott pontszámok összege lesz.
2. Csak a teljes egészében végrehajtott gyakorlatok pontozhatók, a félbeszakadt gyakorlatok nem.
3. Egy végrehajtott gyakorlatra adható pontszám alsó határa 5, felső határa 10.
4. A pontszámokat egy tizedes jegy pontossággal kell adni.
5. Pontlevonások:
 - a megengedett időtartam túllépéséért 0,5 pont,
 - háromnál több akrobatikus elem alkalmazásáért 0,5 pont,
 - minimum pontszámot (5) kell adni annak a versenyzőnek, aki a gyakorlat elemei között táncmozdulato(ka)t hajt végre.
6. A verseny győztese az a versenyző, aki a legmagasabb össz-pontszámot érte el. Amennyiben az első helyen két, vagy több versenyzőnek azonos pontszáma van, akkor a végső sorrendet a gyakorlatok ismételt bemutatásával és újrapontozásával kell meghatározni.
7. Az első két helyezett utáni pontegyenlőség esetén, kettő harmadik helyezés adható.